

Małopolski Związek Piłki Nożnej
CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ
31-158 Kraków, ul. Krowoderska 74
Biuro MZPN: tel. (12) 632-66-00, fax (12) 632-68-00
Konto: Bank PEKAO SA Kraków, nr 37 1240 2294 1111 0000 3709 2289



REGULAMIN MŁODZIEŻOWYCH ROZGRYWEK PIŁKARSKICH JUNIORÓW, TRAMPKARZY I MŁODZIKÓW MAŁOPOLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ na sezon 2015/2016

Regulamin Młodzieżowych Rozgrywek Piłkarskich Juniorów, Trampkarzy i Młodzików Małopolskiego Związku Piłki Nożnej na sezon 2015/2016 zatwierdzony Uchwałą Prezydium Zarządu MZPN w Krakowie z 11 sierpnia 2015 roku.

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Rozgrywki młodzieżowe w Małopolsce są prowadzone przez Wydział Gier MZPN (ligi wojewódzkie) oraz Wydziały/Komisje Gier Okręgów i Podokręgów (ligi okręgowe i terenowe).
2. Celem rozgrywek w Małopolsce jest wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych ligach w sezonie rozgrywkowym 2015/2016 oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku zgodnie z podziałem terytorialnym.
3. Zasadniczym celem rozgrywek młodzieżowych jest szkolenie w formie gier przygotowujących do uczestnictwa zawodników w wyższych klasach rozgrywkowych.
4. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a. Zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia,

stowarzyszenia kultury fizycznej, spółki akcyjnej, sportowej spółki akcyjnej, spółki z ograniczoną odpowiedzialnością lub uczniowskiego klubu sportowego.

b. inne osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna.

c. stosownie do treści § 1 ust. 4 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7.07.2008 r. Zarządu PZPN - Przepisy w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną, możliwe jest przejściowe dopuszczenie do udziału w rozgrywkach piłkarskich zespołów klubu nie będącego członkiem Małopolskiego ZPN, a posiadających inną formy prawną niż określona w ust. 3 uchwały. Decyzję w tym przedmiocie podejmuje Prezydium Zarządu Małopolskiego ZPN.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna bądź systemem jednorundowym (osobno w rundzie jesiennej i osobno w rundzie wiosennej) na podstawie niniejszego regulaminu i terminarzy rozgrywek oraz w oparciu o:

a. Przepisy gry w piłkę nożną oraz Uchwałę nr VIII/132 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie przyjęcia Postanowień PZPN, do Przepisów Gry w Piłkę Nożną, wydanie 2015/2016;

b. Uchwałę Zarządu PZPN nr IX/140 z dnia 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);

c. Uchwałę Zarządu PZPN nr VIII/124 z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;

d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN uchwalony na Walnym Zgromadzeniu Delegatów w dniu 27.05.2014 r. (ze zmianami wprowadzonymi Uchwałą Walnego Zgromadzenia Sprawozdawczego PZPN w dniu 9.06.2015 r.);

e. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku (z późniejszymi zmianami);

f. Uchwałę nr 1/Z/2015 z dnia 25 marca 2015 roku Zarządu Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji dla klubów młodzieżowych na sezon 2015/2016 i następne;

g. Uchwałę nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych (z późniejszymi zmianami);

h. Uchwałę nr 14/Z/2015 z dnia 23.07.2015 roku Zarządu MZPN w Krakowie w sprawie ustalenia wysokości opłat, kar pieniężnych, ryczałtów transferowych, kaucji i opłat licencyjnych;

i. Uchwałę nr III/50 z dnia 19 marca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie upowszechnienia wykorzystania systemu extranet do prowadzenia rozgrywek piłkarskich;

j. Uchwałę Zarządu PZPN nr IX/169 z dnia 31.08.2010 roku w sprawie współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce;

k. Uchwałę Zarządu PZPN nr VIII/197 z dnia 10.07.2013 roku w sprawie przyjęcia projektu unifikacji organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce (z późniejszymi zmianami);

l. Regulaminy rozgrywek i aneksy do regulaminów ustanowione dla poszczególnych lig wojewódzkich, okręgowych i terenowych przez Zarząd i Prezydium MZPN, Okręgi i Podokręgi MZPN;

m. Uchwałę Prezydium Zarządu PZPN nr 13/102 z dnia 7.09.2006 roku w sprawie uzupełnienia składu poszczególnych klas rozgrywkowych w przypadku wycofania się drużyn lub rezygnacji z wywalzonego w sportowej rywalizacji awansu do klasy wyższej - w sytuacji gdy regulaminy i aneksy do regulaminów stanowiące przez Okręgi i Podokręgi MZPN nie regulują tej procedury.

2. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Małopolskiego Związku Piłki Nożnej oraz Wydziałów i Komisji Okręgowych i Podokręgów MZPN.

3. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na następny sezon dowolną ilość zespołów – w nieprzekraczalnym terminie do 15 czerwca każdego roku. W przypadku nienadania pisemnego

zgłoszenia do właściwego Wydziału/Komisji Gier w ww. terminie drużyna(y) może być niedopuszczona do rozgrywek.

4. Kluby, które zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy lub reaktywowały swój udział w rozgrywkach muszą do 31 maja każdego roku poprzedzającego nowy sezon wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych właściwego terytorialnie ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej.

5. Kluby biorące udział w rozgrywkach są zobowiązane przed ich rozpoczęciem uregulować wszystkie opłaty statutowe (członkowskie, wpisowe) względem MZPN, Okręgu lub Podokręgu. Nieuregulowanie powyższych opłat przez klub upoważnia właściwe Wydziały/Komisje Gier do nieprzyjęcia drużyny tego klubu do rozgrywek.

3. BOISKA

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią zweryfikowanych dla rozgrywek młodzieżowych, wskazanych w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.

1a. W wyjątkowych sytuacjach organ prowadzący rozgrywki może zezwolić na rozegranie zawodów mistrzowskich na boisku, które nie jest wskazane w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.

2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.

3. MZPN na wniosek Komisji ds. Licencji Klubowych powołuje zespoły odpowiedzialne za przegląd i weryfikację obiektów oraz prowadzi ich rejestr z wykorzystaniem systemu ekstranet po wdrożeniu odpowiednich modułów przez PZPN.

4. Ważność weryfikacji boiska dla klubów uczestniczących w rozgrywkach określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.

5. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnionej potrzeby oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.

6. Protokół weryfikacji boiska powinien znajdować się w szatni sędziowskiej. Drugi egzemplarz protokołu przechowuje w swoich aktach właściwy terytorialnie Związek Piłki Nożnej.

6a. Przed każdym meczem sędziowie mają obowiązek sprawdzenia dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów piłkarskich na danym boisku.

7. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub - gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.

8. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.

9. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.

10. W przypadku nieprzewidzianej i niezależnej od gospodarza przeszkody uniemożliwiającej rozegranie spotkania na wyznaczonym boisku, ma on obowiązek przenieść zawody na inne boisko odpowiadające warunkom podanym w ust. 1 niniejszego paragrafu.

11. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje dyscyplinarne i regulaminowe (kara finansowa w wysokości 100 zł

oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej jeśli zgłosi takie żądanie) określone przepisami związkowymi.

12. Mecze piłki nożnej nie mogą odbywać się w żadnym przypadku na boiskach zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego, państwowej bądź samorządowej władzy administracyjnej.

13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN, tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach piłkarskich muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez Komisję do spraw Licencji Klubowych MZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.

2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.

3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 5 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.

4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem MZPN, Okręgu lub Podokręgu.

5. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE (KATEGORIE WIEKOWE)

§ 5 A

JUNIOR (A1/U19, A2/U18)

1. Zawody trwają 2x45 minut, z 15-minutową przerwą.

2. Mecze odbywają się na boisku pełnowymiarowym (zalecane 100x64 m). Wymiar/światło bramki: 7,32 x 2,44 m; słupki i poprzeczka o średnicy 10-12 cm.

3. Drużyny grają w składach 11-osobowych, w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem siedmiu zawodników, bez prawa ich powrotu do gry. Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.

4. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.

5. Obowiązuje obuwie sportowe, wkręty lub lanki; na nawierzchniach sztucznych - zgodnie z wymaganiami gospodarza obiektu.

6. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.

7. Zawody są rozgrywane piłką nr 5 (obwód 68-70 cm, ciężar 410-453 g, ciśnienie 0.6-1.1 at.).

8. Obowiązuje przepis o spalonym.

9. Kary - według obowiązujących przepisów gry, czyli żółte i czerwone kartki.

10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m.

11. W rozgrywkach w kategorii Junior mogą brać również udział zawodnicy jedynie z kategorii Junior młodszy – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.

12. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu - zgodnie z zasadami § 10 niniejszego Regulaminu i z uwzględnieniem sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.

13. Dokumenty meczowe: dokument tożsamości ze zdjęciem (legitymacja szkolna, dowód osobisty, paszport) oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 6 miesięcy).

§ 5 B

JUNIOR MŁODSZY (B1/U17, B2/U16)

1. Zawody trwają 2x40 minut, z 15-minutową przerwą.
2. Mecze odbywają się na boisku pełnowymiarowym (zalecane 100x64 m). Wymiar/światło bramki: 7,32 x 2,44 m; słupki i poprzeczka o średnicy 10-12 cm.
3. Drużyny grają w składach 11-osobowych, w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem siedmiu zawodników, bez prawa ich powrotu do gry. Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
4. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
5. Obowiązuje obuwie sportowe, wkręty lub lanki; na nawierzchniach sztucznych - zgodnie z wymaganiami gospodarza obiektu.
6. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
7. Zawody są rozgrywane piłką nr 5 (obwód 68-70 cm, ciężar 410-453 g, ciśnienie 0.6-1.1 at.).
8. Obowiązuje przepis o spalonym.
9. Kary - według obowiązujących przepisów gry, czyli żółte i czerwone kartki.
10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m.
11. W rozgrywkach w kategorii Junior młodszymi mogą brać również udział zawodnicy jedynie z kategorii Trampkarz – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.
12. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu - zgodnie z zasadami § 10 niniejszego Regulaminu i z uwzględnieniem sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.
13. Zawodnik otrzymuje prawo gry w kategorii Senior z chwilą ukończenia 16. roku życia + 1 dzień. W szczególnych przypadkach WG MZPN może uprawnnić do gry reprezentanta kraju po ukończeniu 15. roku życia za zgodą rodziców, Wydziału Szkolenia i przychodni sportowo-lekarskiej.
14. Dokumenty meczowe: dokument tożsamości ze zdjęciem (legitymacja szkolna, tymczasowy dowód osobisty, paszport) oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 6 miesięcy).

§ 6 A

TRAMPKARZ (C1/U15, C2 U14)

1. Zawody trwają 2x35 minut, z 15-minutową przerwą.
2. Mecze odbywają się na boisku pełnowymiarowym (zalecane 100x64 m). Wymiar/światło bramki: 7,32 x 2,44 m; słupki i poprzeczka o średnicy 10-12 cm.
3. Drużyny grają w składach 11-osobowych, w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem siedmiu zawodników, z prawem ich powrotu do gry (zmiany powrotne, "hokejowe"). Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
4. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
5. Obowiązuje obuwie sportowe, miękkie (lanki).
6. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
7. Zawody są rozgrywane piłką nr 5 (obwód 68-70 cm, ciężar 410-453 g, ciśnienie 0.6-1.1 at.).
8. Obowiązuje przepis o spalonym.
9. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną sędzia zawodów w celach wychowawczych może okresowo wykluczyć zawodnika z gry na okres 3-5-10 minut. Wysokość tych kar uzależniona jest od stopnia przewinienia. Czwarte okresowe wykluczenie tego samego zawodnika powoduje całkowite wykluczenie go z gry. Drużyna, której zawodnik został ukarany okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry nie może w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce nowego zawodnika.

9a. W przypadku odbywania kary wychowawczej przez bramkarzy możliwe są dwa warianty: 1. Bramkarz opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników z pola; 2. Zamiast bramkarza na karę schodzi jeden z zawodników z pola, wskazany przez trenera danego zespołu. Jeśli regulamin danych rozgrywek tego nie określa, przyjmuje się wariant z karą odbywaną w zastępstwie bramkarza przez zawodnika z pola.

9b. Podczas odbywania kary czasowego wykluczenia z gry zawodnik ma obowiązek oczekiwania w pozycji stojącej poza polem gry na wysokości linii środkowej w odległości minimum 1 metra od linii bocznej.

10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m.

11. W rozgrywkach w kategorii Trampkarz mogą brać również udział zawodnicy jedynie z kategorii Młodzik – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.

12. Zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu.

13. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu - zgodnie z zasadami § 10 niniejszego Regulaminu i z uwzględnieniem sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.

14. Dokumenty meczowe: dokument tożsamości ze zdjęciem (legitymacja szkolna, tymczasowy dowód osobisty, paszport) oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 6 miesięcy).

15. W tej kategorii wiekowej w zawodach chłopców nie mogą brać udziału dziewczęta.

§ 6 B

MŁODZIK (D1/U13, D2/U12)

1. Zawody trwają 2x30 minut, z 10-minutową przerwą.

2. Wymiary boiska: długość od pola karnego do pola karnego boiska pełnowymiarowego, czyli 70-75 m; szerokość od 60 m do 68 m. Przy mniejszych wymiarach boiska (długość poniżej 95 m) bramki należy umieścić na linii pola bramkowego.

PZPN zaleca grę na boisku o długości 70-75 m i szerokości 54 m; dopuszcza się przygotowywanie linii z niskich płaskich pachotków lub taśm. Minimalny wymiar boiska, wg Uchwały Zarządu MZPN w sprawie licencji dla klubów młodzieżowych, to 60x40 m.

3. Wymiary bramki: 5 m × 2 m; ustawione na środku linii pola karnego na pełnowymiarowym boisku (lub na środku linii pola bramkowego przy boisku o długości poniżej 95 m).

4. Drużyny występują w składach 9-osobowych (8 zawodników w polu + bramkarz), w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników.

5. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem dziewięciu zawodników, z prawem ich powrotu do gry (zmiany powrotne, "hokejowe"). Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.

6. Pole karne to prostokąt o wymiarach 23 m x 9 m (należy wytyczyć znacznikami).

7. Rzuty różne wykonywane są jako tzw. krótkie (z miejsca przecięcia się przedłużenia linii pola karnego z liniami bocznymi pola karnego lub przedłużenia linii pola bramkowego z liniami bocznymi pola karnego przy mniejszych boiskach).

8. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m.

9. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m.

10. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.

11. Obowiązuje obuwie sportowe, miękkie (lanki).

12. Mecze są rozgrywane piłką nr 4 (zalecane 350 g).

13. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.

14. Obowiązuje przepis o spalonym.

15. Mogą grać dziewczęta - maksymalnie 2 na boisku, a 4 w kadrze meczowej.

16. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną sędzia zawodów w celach wychowawczych może okresowo wykluczyć zawodnika z gry na okres 3-5-10 minut. Wysokość tych kar uzależniona jest od stopnia przewinienia. Czwarte okresowe wykluczenie

tego samego zawodnika powoduje całkowite wykluczenie go z gry. Drużyna, której zawodnik został ukarany okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry nie może w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce nowego zawodnika.

16a. W przypadku odbywania kary wychowawczej przez bramkarzy możliwe są dwa warianty: 1. Bramkarz opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników z pola; 2. Zamiast bramkarza na karę schodzi jeden z zawodników z pola, wskazany przez trenera danego zespołu. Jeśli regulamin danych rozgrywek tego nie określa, przyjmuje się wariant z karą odbywaną w zastępstwie bramkarza przez zawodnika z pola.

16b. Podczas odbywania kary czasowego wykluczenia z gry zawodnik ma obowiązek oczekiwania w pozycji stojącej poza polem gry na wysokości linii środkowej w odległości minimum 1 metra od linii bocznej.

17. W rozgrywkach w kategorii Młodzik mogą brać również udział zawodnicy jedynie z kategorii Orlik – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.

18. Zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu.

19. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, pod warunkiem że przerwa pomiędzy zawodami – od zakończenia pierwszych zawodów do rozpoczęcia drugich zawodów - wyniesie minimum 48 godzin. Przepis nie dotyczy bramkarzy oraz sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.

20. Dokumenty meczowe: dokument tożsamości ze zdjęciem (legitymacja szkolna, tymczasowy dowód osobisty, paszport) oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 6 miesięcy).

6. UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 7

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Małopolski Związek Piłki Nożnej, pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych, klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni przez MZPN, właściwy OZPN lub Podokręg, a następnie uprawnieni do gry przez właściwy Wydział/Komisję Gier MZPN, Okręgu lub Podokręgu w systemie Extranet. Zawodnicy muszą być uprawnieni do gry w systemie Extranet w każdej z drużyn danego klubu, w której występują.

Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu PZPN nr VIII/124 z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej oraz inne przepisy PZPN.

2. W rozgrywkach młodzieżowych sezonu 2015/2016 mogą brać udział zawodnicy urodzeni w okresie:

- od 01.01.1997 do 31.12.1998 Junior (A1 – rocznik 1997, A2 – rocznik 1998)
- od 01.01.1999 do 31.12.2000 Junior młodszy (B1 – rocznik 1999, B2 – rocznik 2000)
- od 01.01.2001 do 31.12.2002 Trampkarz (C1 – rocznik 2001, C2 – rocznik 2002)
- od 01.01.2003 do 31.12.2003 Młodzik (D1 – rocznik 2003, D2 – rocznik 2004)

4a. W rozgrywkach kategorii wiekowej Junior mogą brać udział zawodnicy z kategorii wiekowej Junior młodszy (roczniki 1999, 2000) - pod warunkiem pozytywnej opinii lekarza zezwalającej na grę w wyższej kategorii wiekowej.

4b. W rozgrywkach kategorii wiekowej Junior młodszy mogą brać udział zawodnicy z kategorii wiekowej Trampkarz (roczniki 2001, 2002) - pod warunkiem pozytywnej opinii lekarza zezwalającej na grę w wyższej kategorii wiekowej.

4c. W rozgrywkach kategorii wiekowej Trampkarz mogą brać udział zawodnicy z kategorii wiekowej Młodzik (roczniki 2003, 2004) - pod warunkiem posiadania aktualnego zaświadczenia lekarskiego zezwalającego na grę w starszych klasach rozgrywkowych.

4d. W rozgrywkach kategorii wiekowej Młodzik mogą brać udział zawodnicy z kategorii wiekowej Orlik (roczniki 2005, 2006) - pod warunkiem posiadania aktualnego zaświadczenia lekarskiego zezwalającego na grę w starszych klasach rozgrywkowych.

5. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie deklaracji oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych). Zawodnik może być zatwierdzony przez klub w systemie Extranet po ukończeniu 7. roku życia.

6. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego Wydziału (Komisji) Gier listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, ewent. czas obowiązywania kontraktu.

7. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

8. Listy zgłoszeń muszą być sporządzone w systemie Extranet. Każdy klub jest w pełni odpowiedzialny za uprawnienie swoich zawodników do gry i ponosi pełną odpowiedzialność za prawidłowość danych personalnych i sportowych zawartych na liście. Lista musi być opatrzona pieczęcią oraz podpisana przez upoważnionych przedstawicieli macierzystego Związku.

§ 8

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.

1a. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.

2. Zmiana przynależności klubowej zawodników powyżej 16 lat może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

a. od 1 lipca do 31 sierpnia;

b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, do której zawodnik zostaje uprawniony.

3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w trakcie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

a. od 1 lipca do 30 września;

b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, do której zawodnik zostaje uprawniony.

4. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.

5. W czasie trwania całego sezonu rozgrywkowego – także poza okresami transferowymi – zmiana przynależności klubowej może nastąpić w sytuacjach wymienionych w § 27 Uchwały nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.

6. W przypadku rozpoczęcia przez zawodnika nauki w szkole podstawowej lub gimnazjum, klub macierzysty na podstawie wystąpienia pisemnego rodziców lub opiekunów ustawowych każdorazowo zobowiązany jest udzielić zawodnikowi nieodpłatnie czasowego zwolnienia na grę w innym klubie, jednak nie dłużej niż do ukończenia przez zawodnika 16. roku życia.

7. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy mający obywatelstwo polskie lub jednego z krajów Unii Europejskiej bądź szkoleni w klubie zrzeszonym w PZPN. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza Unii Europejskiej mogą być uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski.

8. Zawodnik nie zarejestrowany w systemie Extranet danego klubu jest zawodnikiem wolnym.

9. Zawodnicy nowo zgłoszeni, mogą być zgłoszeni i potwierdzeni do klubu poza okienkiem transferowym.
10. Zawodnik może być zgłoszony i potwierdzony do klubu jeżeli przedłoży pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego i spełnia warunki wynikające z innych przepisów piłkarskich oraz niniejszych przepisów.
11. Zawodnik, który w okresie ostatnich 12 miesięcy nie brał udziału w żadnych rozgrywkach piłkarskich w Polsce lub za granicą może podpisać zgłoszenie do innego klubu załączając pisemne potwierdzenie tego faktu przez macierzysty Okręg lub Podokręg.
12. Każdy zawodnik musi posiadać pisemną zgodę rodzica lub prawnego opiekuna na udział w treningach i zawodach piłkarskich.
13. W przypadku stwierdzenia gry nieuprawnionych zawodników drużynie przeciwnej przyznaje się walkower.

§ 9

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników.
2. Na ławce rezerwowych, poza zawodnikami rezerwowymi, może przebywać 7 oficjalnych przedstawicieli klubowych, w tym trener, asystent trenera, kierownik drużyny, lekarz i masażysta. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na dodatkowym załączniku do sprawozdania z zawodów. Obowiązek kontroli osób przebywających na ławce rezerwowych spoczywa na sędziach prowadzących zawody. Zawodnik wykluczony z gry nie może przebywać na ławce rezerwowych.
3. Drużynie gospodarza zawodów należy umożliwić grę przed własną widownią w barwach klubowych. W tym celu gospodarz zawodów w zawiadomieniu o miejscu i terminie zawodów powinien poinformować przeciwnika o strojach, w jakich zamierza wystąpić.
 - a. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnego koloru, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
 - b. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego.
4. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.

(Przyjmuje się, że ważność badania upływa w dniu poprzedzającym półroczny okres, czyli np. badanie wykonane 15 marca jest ważne do 14 września włącznie. W przypadku określenia terminu wykonania następnego badania, termin ważności badania upływa we wskazanym dniu, tzn. jeśli jako termin następnego badania wskazana została data np. 15 września, to w dniu 15 września badanie jest jeszcze ważne).
5. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędziego zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika lub zasadności nałożonych przez niego kar.
6. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, kierownicy drużyn obowiązani są do wręczenia sędziemu wypełnionych składów zespołów na sprawozdaniu z zawodów z wyszczególnieniem imion i nazwisk, numerów koszulek zawodników i dat urodzenia oraz imion i nazwisk osób uprawnionych do przebywania na ławce rezerwowych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Zaleca się wypełnianie tego dokumentu

drukowanymi literami. Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.

7. Każdy z zawodników obowiązany jest posiadać: paszport, dowód osobisty lub legitymację szkolną ze zdjęciem, aktualne zaświadczenie lekarskie (karta zdrowia, oryginał) zezwalające na grę oraz kartę zgłoszenia.

8. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi przedstawić na żądanie sędziego ważny dokument tożsamości lub inny ważny dokument z aktualną fotografią.

9. Brak okazania dokumentu, o którym mowa w ust. 8 przed rozpoczęciem meczu czyni zawodnika nieuprawnionym do gry i powoduje niedopuszczenie go do zawodów.

10. Okazanie dokumentu, o którym mowa w ust. 8 w przerwie, bądź po meczu zobowiązuje sędziego do opisanie spornej sytuacji w protokole, a decyzje, co do ewentualnej weryfikacji spotkania, wiążące się również z brakiem jednoznacznej możliwości stwierdzenia tożsamości podejmuje właściwy organ prowadzący rozgrywkę.

11. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.

12. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów zobowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza dokumenty tożsamości oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu ze zdjęciem. Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

13. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony.

2. Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry. Przepis ten nie dotyczy bramkarzy we wszystkich kategoriach wiekowych, którzy mogą rozegrać 2 mecze oraz trampkarzy i młodzików,

którzy w kolejnym spotkaniu mogą wystąpić dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu. Przepis ten nie dotyczy także sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.

3. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim juniorów w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy bramkarzy).

4. Zawodnik do lat 19 może w tym samym terminie uczestniczyć w 2 zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającym jednemu zawodowi w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową, przy założeniu, że w pierwszym meczu wystąpił nie więcej niż połowę czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza). Postanowienia pkt 3) stosuje się odpowiednio.

Przyjmuje się w zawodach MZPN, że juniorzy i juniorzy młodsi mogą w tym samym terminie uczestniczyć w 2 zawodach w łącznym wymiarze czasu gry 90 minut (nie dotyczy to zawodnika po ukończeniu 19. roku życia).

§ 11

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.

2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zespołów piłki nożnej młodzieżowej określa Uchwała nr VI/116 z dnia 24.06.2014 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych.

3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne - za pierwszy i drugi mecz kary pieniężne, a za trzeci i kolejne weryfikacja zawodów jako walkower (0:3) na niekorzyść tej drużyny.

4. Od kar, o których mowa w ust. 3), można odstąpić w uzasadnionych przypadkach (np. choroba szkoleniowca). Od kar można odstąpić również w przypadku, kiedy nieobecność upoważnionego trenera lub instruktora została spowodowana jego odsunięciem przez Wydział Dyscypliny od udziału w zawodach na okres nie dłuższy niż trzy mecze.

7. SĘDZIOWIE

§ 12

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów MZPN lub właściwe Kolegium Sędziowskie OZPN bądź Podokręgu.

2. Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia związkowy z jakichkolwiek powodów nie stawia się, kapitan lub kierownik drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić o tym kapitana lub kierownika drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia spotkania.

3. Kapitanowie lub kierownicy obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, przysługuje mu prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie, przeprowadzone w obecności kapitanów lub kierowników obu drużyn.

4. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów lub kierowników drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.

5. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawia się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent nr 1, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W

przypadku niestawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan lub kierownik drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.

6. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego i niezależnie od zaistniałych opóźnień lub niezgodności - muszą być rozegrane jako mistrzowskie, pod rygorem walkoweru, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozgrywają je jako towarzyskie, jest nieważna.

7. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:

a. protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu;

b. protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych;

c. karty zdrowia. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność kart zdrowia wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów;

d. aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty określone w § 9 pkt. 8 niniejszego regulaminu;

e. dokument poświadczający posiadanie stosownych uprawnień do sprawowania opieki medycznej przez osobę pełniącą tę funkcję na danych zawodach;

f. licencje trenerów prowadzących drużyny (obowiązkiem trenera jest przebywanie na ławce zawodników rezerwowych podczas zawodów, o ile nie zostanie usunięty dyscyplinarnie).

8. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).

9. Sędziom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesłać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.

10. W przypadku nierozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.

11. Sędziowie zobowiązani są sporządzić kompletny formularz Sprawozdania Sędziego z zawodów w systemie Extranet w terminie 24 godzin od zakończenia spotkania. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych systemem sobota/niedziela - środa - sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany wypełnić formularz Sprawozdania Sędziego z zawodów w systemie Extranet niezwłocznie po zakończeniu spotkania. Oryginalne egzemplarze Sprawozdania muszą być wysłane w terminie 10 dni listem poleconym priorytetowym bądź dostarczone osobiście do organu prowadzącego rozgrywkę.

W przypadku czerwonych kartek bądź innych istotnych wydarzeń zaistniałych w trakcie zawodów – oryginalne Sprawozdania muszą być dostarczone do organu prowadzącego rozgrywkę w ciągu 48 godzin: osobiście, bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.

Sędziowie, zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN nr III/50 z 19.03.2014 r., mają obowiązek wprowadzenia do systemu extranet wyniku meczu w ciągu 15 minut po jego zakończeniu. W przypadku rozgrywek na szczeblu podokręgu dopuszcza się możliwość wprowadzenia wyniku w ciągu 24 godzin po zakończeniu meczu.

12. Organ prowadzący rozgrywkę w Okręgu lub Podokręgu może ustanowić obowiązkową weryfikację zawodników przed każdym meczem. W takim przypadku sędziowie bezpośrednio przed wyprowadzeniem drużyn na boisko obowiązkowo przeprowadzają weryfikację zawodników wpisanych do sprawozdania z dokumentem tożsamości przedstawianym indywidualnie i osobiście przez każdego zawodnika drużyny gospodarzy oraz gości w obecności kierowników lub trenerów

drużyny przeciwnej. Zawodnicy nie biorący udziału w przedmeczowej weryfikacji nie mogą uczestniczyć w zawodach.

13. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową.

8. ZASADY ROZGRYWEK

§ 13

1. Rozgrywki młodzieżowe w ligach wojewódzkich prowadzi Wydział Gier Małopolskiego Związku Piłki Nożnej, a sprawy dyscyplinarne podlegają ocenie Wydziału Dyscypliny MZPN w Krakowie. W ligach okręgowych i terenowych – właściwe Wydziały/Komisje Gier Okręgu lub Podokręgu oraz właściwe Wydziały/Komisje Dyscypliny Okręgu lub Podokręgu.

2. W rozgrywkach mistrzowskich tego samego rocznika juniorów, juniorów młodszych, trampkarzy i młodzików może brać udział w danej lidze/klasie tylko jedna drużyna tego samego klubu. Za zgodą Wydziału Szkolenia MZPN i akceptacją Prezydium Zarządu MZPN (ligi wojewódzkie) bądź Wydziału/Komisji Gier danego Okręgu lub Podokręgu, możliwe jest posiadanie dwóch drużyn różnych (a w szczególnych przypadkach tych samych) roczników w tej samej klasie i grupie rozgrywkowej, ale pod warunkiem uprawnienia zawodników do gry na osobnych listach (przepis ten nie dotyczy bramkarzy). Gra zawodników uprawnionych do gry w zespole np. Orzeł I w zespole Orzeł II będzie traktowana jako gra zawodników nieuprawnionych, z konsekwencjami wynikającymi z tego faktu.

3. System rozgrywek w danej lidze/klasie jest ustalany przez właściwy Wydział/Komisję Gier. Rozgrywki mogą się odbywać systemem mecz i rewanż, systemem jednorundowym mecz bez rewanżu bądź innym systemem.

4. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:

a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,

b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,

c. za przegrany mecz - 0 punktów,

d. obustronny walkower (- 3) – (-3) w bramkach i po 0 pkt przy ukaraniu obu drużyn.

5. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich juniorów są uprawnione do wymiany 7 zawodników, bez prawa powrotu na boisko.

Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.

6. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich trampkarzy i młodzików są uprawnione do wymiany wszystkich zawodników, z prawem ich powrotu do gry (zmiany powrotne, lotne, "hokejowe").

§ 14

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Wydział Gier Małopolskiego ZPN (ligi wojewódzkie) bądź Wydział/Komisję Gier Okręgu lub Podokręgu (ligi okręgowe i rejonowe) i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.

2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.

3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej do właściwego Wydziału/Komisji Gier. Przyjmuje się, że opublikowanie terminarza

rozgrywek na oficjalnej stronie internetowej MZPN bądź Okręgu lub Podokręgu jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla zainteresowanych klubów.

4. W przypadku nieprzesłania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu - jest on zobowiązany do pisemnego powiadomienia organu prowadzącego rozgrywkę o zaistniałym fakcie na 7 dni przed terminem kolejki.

5. W takiej sytuacji właściwy Wydział/Komisja Gier najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).

6. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 5 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywkę będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.

7. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 10.00 (9.00 w przypadku rozgrywek prowadzonych przez podokręg). Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15.00 (14.00 za zgodą przeciwnika). Obie strony mogą wybrać wcześniejszą godzinę rozpoczęcia meczu w uzgodnieniu z Wydziałem/Komisją Gier.

8. Wydział/Komisja Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.

9. Organ prowadzący rozgrywkę wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów ostatnich dwóch kolejek. Organ prowadzący rozgrywkę może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.

10. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywkę ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.

11. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wpływu pisma do Wydziału/Komisji Gier) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego pisemnego powiadomienia). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.

12. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną pisemnie do Wydziału/Komisji Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości 50 zł, określonej stosowną uchwałą Zarządu MZPN, na konto MZPN, Okręgu lub Podokręgu.

Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.

13. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.

14. W uzasadnionych wypadkach Wydział/Komisja Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.

15. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu (bądź co najmniej dwóch zawodników młodzieżowców uprawnionych do gry w klubie do rozgrywek seniorów) może stanowić podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywkę termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.

a/ zawodnik powołany do reprezentacji, o której mowa w ust. 15 lub na zgrupowanie szkoleniowe, zobowiązany jest do stawienia się w ustalonym czasie na zgrupowanie;

b/ klub, z którego zawodnik został powołany do kadry, nie jest uprawniony do podejmowania decyzji o zwolnieniu zawodnika ze zgrupowania kadry;

c/ zawodnik powołany do reprezentacji ZPN, a także na zgrupowanie szkoleniowe, ale w nich nie uczestniczący bez zgody kierownictwa Związku lub lekarza kadry, nie może brać udziału w najbliższych zawodach mistrzowskich, pod rygorem orzeczenia walkoweru.

16. Kluby są zobowiązane uzyskać zgodę organu prowadzącego rozgrywki na organizowanie międzynarodowych spotkań w okresie trwania rozgrywek mistrzowskich. Bez zgody organu prowadzącego rozgrywki kluby nie mogą uczestniczyć w jakichkolwiek towarzyskich spotkaniach międzynarodowych, jeżeli kolidują one z terminami spotkań mistrzowskich.

17. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie, z tym zastrzeżeniem, że w przypadku, gdy przyczyną nierozegrania lub przerwania spotkania są niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności siły wyższej (awaria światła, zalanie boiska, opady śniegu, itp.) należy, gdy pozwalają na to warunki, spotkanie dokończyć (rozegrać) w dniu następnym przy świetle dziennym.

18. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest Wydział/Komisja Gier MZPN, Okręgu lub Podokręgu.

19. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 17, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.

20. W przypadku podjęcia decyzji przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi postanowieniami PZPN.

21. Sobota i niedziela lub środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn - mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie. Wówczas termin piątkowy i poniedziałkowy traktowany jest jako termin rozgrywkowy i nie można rozgrywać w powyższym terminie kolejnych meczów terminarzowych.

22. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

§ 15

1. Drużyna klubu, która przed rozpoczęciem lub w czasie trwania rozgrywek ligi wojewódzkiej zrezygnuje z uczestnictwa otrzyma status drużyny spadkowej i nie będzie mogła uczestniczyć w rozgrywkach ligi wojewódzkiej w dwóch kolejnych sezonach. Decyzje w tej kwestii dotyczące lig okręgowych i terenowych podejmuje Wydział/Komisje Gier Okręgu lub Podokręgu.

2. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek ligi wojewódzkiej nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań, zostanie - niezależnie od sankcji finansowych - automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i nie będzie mogła uczestniczyć w rozgrywkach lig wojewódzkich w dwóch kolejnych sezonach. Decyzje dotyczące w tej kwestii lig okręgowych i terenowych podejmuje Wydział/Komisje Gier Okręgu lub Podokręgu.

3. Zawody weryfikuje właściwy Wydział/Komisja Gier.

4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:

a. w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,

b. w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.

5. Zawody należy zweryfikować jako przegrane walkowerem 0:3 na niekorzyść:

- a. drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - b. drużyny, która z własnej winy nie stawiła się do zawodów lub spóźniła się więcej niż 15 minut z zastrzeżeniem art. 5 pkt. 37 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej do Przepisów Gry w Piłkę Nożną, wydanie 2015/2016;
 - c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w realnym czasie inną przepisową piłką z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 10-11 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej, do Przepisów gry w piłkę nożną, wydanie 2015/2016;
 - e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórzenia jej wtargnięcia;
 - f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuściła boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważał któregoś z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - k. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - l. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
 - m. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
 - n. drużyny, która nie dostarczyła sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
 - o. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub jakiegokolwiek reprezentacji Związku Piłki Nożnej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry lub właściwego Wydziału Szkolenia, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami).
 - p. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z postanowieniami Uchwały nr VI/116 z dnia 24.06.2014 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych;
 - q. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie meczu i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niżeli walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
8. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.

9. W przypadku niestawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna – niezależnie od sankcji określonych w § 15 ust. 5b - zostanie ukarana regulaminową karą finansową.

10. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z zasadami fair play, etyki sportowej i uczciwej rywalizacji, stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo danej klasy rozgrywkowej lub o puchar, przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku - spowoduje, przy uwzględnieniu sprawozdania obserwatora lub innego przedstawiciela ZPN wszczęcie przez właściwy organ prowadzący postępowania dyscyplinarnego i wymierzenie kar określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.

11. W uzasadnionych przypadkach możliwe jest odstąpienie od zweryfikowania zawodów jako przegranych 0:3 na niekorzyść drużyny gospodarza z przyczyn wiążących się z naruszeniem zasad bezpieczeństwa i porządku na obiektach piłkarskich.

12. W przypadku, gdy drużyna gości naruszy przepisy § 15 ust. 5 pkt b) lub i), organ prowadzący rozgrywki może jej nakazać zwrócenie wydatków poniesionych przez gospodarza oraz odszkodowania za utracony udokumentowany dochód z nieodbytych zawodów.

9. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 16

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Każdy klub jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, zawodników, działaczy, trenerów, instruktorów i zawodników oraz za utrzymanie porządku i spokoju w obrębie obiektu sportowego przed rozpoczęciem zawodów, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu.

3. Zapewnienie porządku i bezpieczeństwa polega na zapewnieniu pełnej ochrony i poszanowania godności osobistej sędziom, trenerom, działaczom i zawodnikom, wyznaczeniu odpowiedniej ilości porządkowych.

4. Klub organizujący zawody oprócz stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie stadionu zobowiązany jest do:

- a. zapewnienia dla uczestników spotkania pomocy medycznej podczas całego czasu trwania meczu,
- b. zapewnienia dogodnego dojścia i opuszczenia widowni,
- c. zapewnienia odpowiednich miejsc dla widzów,
- d. kulturalnych warunków związanych z udziałem w widowisku piłkarskim (urządzenia sanitarne, szatnie, bufety),
- e. zapewnienia opieki sanitarnej i medycznej,
- f. zapewnienia specjalnie wydzielonych miejsc dla kierownictw ekip i zawodników rezerwowych.

5. Niezależnie od powyższego, zgodnie z zaleceniami Komisji ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich PZPN, zobowiązuje się kluby do przestrzegania zakazu wywieszania flag i haseł o treści obelżywej i prowokacyjnej wokół boiska oraz dążenia do wyeliminowania wulgarnych okrzyków widowni.

10. OPIEKA ZDROWOTNA

§ 17

1. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną mają prawo do stałej opieki zdrowotnej, a zarazem są obowiązani:

a/ poddać się wszechstronnemu badaniu lekarskiemu przed podpisaniem pierwszego zgłoszenia do klubu, przy czym decyzja odnośnie dopuszczenia do uprawiania sportu piłki nożnej musi być odnotowana na karcie zgłoszenia oraz w wydanej zawodnikowi karcie badań lekarskich według obowiązującego wzoru;

b/ przeprowadzać okresowe badania lekarskie, których wyniki są odnotowywane w karcie badań lekarskich.

2. Zawodnicy piłki nożnej są obowiązani poddać się badaniom kontrolnym w odstępach nie dłuższych niż półrocznych, o ile lekarz nie ustali wcześniejszego terminu przeprowadzenia badań.
3. W spotkaniach piłki nożnej mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy legitymujący się aktualnie pozytywnym wynikiem badań, wpisanym do karty badań lekarskich.
Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być ostemplowane przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Badania lekarskie powinny być przeprowadzane przez poradnie medycyny sportowej.
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym) oraz przenośnej apteczki i noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach może spowodować ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości 100 zł.
6. Gospodarz jest obowiązany zapewnić odpowiedni środek lokomocji, jeżeli zaistnieje konieczność odwiezienia do szpitala zawodnika lub innej osoby.
7. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego go do gry.
8. Zawodnikom przysługuje prawo do ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków wynikłych na skutek uprawiania sportu piłki nożnej. Obowiązek ubezpieczenia zawodnika spoczywa na klubie, który zawodnik reprezentuje w meczach rozgrywanych przez drużynę tego klubu. Organ prowadzący rozgrywki nie ponosi odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach organizowanych przez kluby.

11. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 18

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, członków sztabu medycznego, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek MZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich (dot. kategorii Junior, Junior młodszy). Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczą drużyny danego klubu.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich kategorii Junior i Junior młodszy otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:
 - a. przy czwartym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji,
 - b. przy ósmym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji,
 - c. przy dwunastym napomnieniu (żółta kartka) - kara dyskwalifikacji dwóch meczów,
 - d. przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu (szesnastym, dwudziestym itd.) - kara dyskwalifikacji w wymiarze dwóch meczów.
5. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich kategorii Junior i Junior młodszy zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
6. Z zastrzeżeniem § 18 ust. 7 i 8 zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich kategorii Junior i Junior młodszy został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki, wymierza się automatycznie karę dwóch meczów dyskwalifikacji.

7. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

a/ naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,

b/ innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,
- po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji, w wymiarze nie niższym niż 3 mecze albo karę dyskwalifikacji czasowej.

8. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

a/ pozbawieniu realnej szansy na zdobycie bramki przez przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny,

b/ pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie piłki ręką, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym,

c/ pozbawieniu drużyny przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki ręką poza własnym polem karnym,
- wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.

9. Zawodnik, którego sędzia wykluczył z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki jest automatycznie zawieszony w prawach zawodnika i do czasu orzeczenia kary nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony.

10. Jeżeli osoba, uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego, to stosuje się wobec niej odpowiednio przepisy dotyczące wykluczenia zawodnika w wyniku samoistnej czerwonej kartki. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału/Komisji Dyscypliny.

11. Organ dyscyplinarny może odstąpić od wymierzenia kary dyscyplinarnej właściwej za dane przewinienie związane z grą (automat), jeżeli w wyniku przeprowadzonego postępowania zebrano dowody pozwalające jednoznacznie na przyjęcie, że przy udzieleniu ostrzeżenia (żółta kartka) lub wykluczeniu z gry (czerwona kartka) w sposób rażący naruszono przepisy gry w piłkę nożną. W szczególności dotyczy to sytuacji, gdy sędzia udzielił ostrzeżenia (żółta kartka) lub wykluczył z gry (czerwona kartka) niewłaściwego zawodnika.

W razie odstąpienia od wymierzenia właściwej kary dyscyplinarnej (z automatu), organ dyscyplinarny wymierza karę zawodnikowi, który dopuścił się przewinienia dyscyplinarnego, adekwatną do stopnia naruszenia.

12. Organ dyscyplinarny może orzec karę za przewinienie związane z grą w przypadku, jeżeli zawodnik dopuścił się szczególnie ciężkiego czynu podlegającego karze wykluczenia z gry (czerwona kartka), który nie został dostrzeżony przez sędziego. Podstawą rozstrzygnięcia organu dyscyplinarnego w sprawach, o których mowa powyżej może być pisemne sprawozdanie obserwatora lub delegata, zapis wideo z przebiegu meczu lub załącznik do sprawozdania sędziego podpisany przez kierowników i kapitanów obu drużyn.

13. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. W przypadku kary dyskwalifikacji w wymiarze do 6 miesięcy, do okresu jej wykonywania nie wlicza się okresu przerwy między rundami sezonu rozgrywkowego, w którym rozpoczęto jej wykonywanie. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.

14. Karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów za przewinienie popełnione w rozgrywkach mistrzowskich, wykonuje się w klasie rozgrywek mistrzowskich, w której zawodnik grał w chwili popełnienia czynu lub w klasie rozgrywek mistrzowskich, do której zespół awansował, spadł lub został zdegradowany z zastrzeżeniem § 18 ust. 15, 16 i 17.

Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.

15. Jeżeli kary dyskwalifikacji, stanowiącej zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonano w całości lub części w pierwszej rundzie sezonu rozgrywkowego, kara podlega wykonaniu w drugiej rundzie sezonu rozgrywkowego, przy czym wykonanie kary może również nastąpić:

- w innym zespole klubu niż zespół, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli ten inny zespół klubu rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w którym zawodnikowi wymierzono tę karę,
 - w innym klubie niż klub, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli zawodnik pomiędzy pierwszą a drugą rundą danego sezonu rozgrywkowego zmienił przynależność klubową.
16. Z zastrzeżeniem § 18 ust. 17, karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonaną w sezonie rozgrywkowym, w którym popełniono przewinienie dyscyplinarne, wykonuje się w kolejnych edycjach rozgrywek, przy czym § 18 ust. 15 stosuje się odpowiednio.
17. Jeżeli wykonanie kary dyskwalifikacji orzeczonej w związku z udzielonymi ostrzeżeniami (żółtymi kartkami) nie nastąpiło w sezonie rozgrywkowym, w którym popełniono przewinienie dyscyplinarne, kary tej nie wykonuje się w kolejnym sezonie rozgrywkowym.
18. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
19. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.
20. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
21. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower, uwzględnia się przy odbywaniu kary dyskwalifikacji za przewinienia związane z grą.
22. Bieg kar, polegający na automatycznej dyskwalifikacji w wymiarze określonym liczbą meczów, rozpoczyna się od meczu następującego po udzieleniu ostrzeżenia (żółtej kartki) lub wykluczenia (czerwonej kartki). Od kar tych nie można wnieść odwołania. Kary te nie mogą być zmniejszone, zawieszane lub darowane.
23. Wymierzenie kary dyskwalifikacji za przewinienia związane z grą jest dopuszczalne również w przypadku, gdy sędzia nie widział przewinienia dyscyplinarnego.
24. Kara może być również wymierzona zawodnikowi, który uczestnicząc w meczu towarzyskim w kraju lub za granicą był napomniany żółtą kartką bądź został wykluczony z gry (czerwona kartka). W tym przypadku orzeczenie kary może nastąpić po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego.
25. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciąży na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
- a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas,
 - b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.
26. Kluby odpowiadają solidarnie za kary nałożone na zawodników, trenerów i działaczy.
27. W przypadku wycofania bądź wykluczenia drużyny z rozgrywek, żółte i czerwone kartki otrzymane w spotkaniach przeciwko tej drużynie zalicza się do rejestru kar.

12. AWANSE I SPADKI

§ 19

1. W sezonie rozgrywkowym 2015/2016 Małopolska Liga Juniorów Starszych liczyć będzie 16 drużyn.

- a. Zasady awansów i spadków zostały określone szczegółowo w Regulaminie rozgrywek MLJS i MLJM.
 - b. Do Małopolskiej Ligi Juniorów Starszych, w kolejnym sezonie, w miejsce spadkowiczów awansują zwycięzcy czterech grup I ligi prowadzonych przez Okręgowy ZPN w Tarnowie i Nowym Sączu oraz PPN Wadowice i PPN Kraków.
 - c. Struktura rozgrywek, system rozgrywek oraz system awansów i spadków w poszczególnych Okręgach i Podokręgach MZPN zostaną określone w regulaminach (aneksach) rozgrywek tych Okręgów i Podokręgów.
2. W sezonie 2015/2016 rozgrywki Małopolskiej Ligi Juniorów Młodszych odbywać się będą systemem jednorundowym; runda jesienna wyłoni dwie najlepsze drużyny do Ligi Makroregionalnej JM i czterech spadkowiczów do lig okręgowych, a runda wiosenna będzie kwalifikacją do sezonu 2016/2017.
- a. Zasady awansów i spadków zostały określone szczegółowo w Regulaminie rozgrywek MLJS i MLJM.
 - b. Po rundzie jesiennej do Małopolskiej Ligi Juniorów Młodszych w miejsce spadkowiczów awansują zwycięzcy czterech grup I ligi prowadzonych przez Okręgowy ZPN w Tarnowie i Nowym Sączu oraz PPN Wadowice i PPN Kraków.
 - c. Po rundzie wiosennej do Małopolskiej Ligi Juniorów Młodszych w miejsce spadkowiczów awansują zwycięzcy czterech grup I ligi prowadzonych przez Okręgowy ZPN w Tarnowie i Nowym Sączu oraz PPN Wadowice i PPN Kraków.
 - d. Struktura rozgrywek, system rozgrywek oraz system awansów i spadków w poszczególnych Okręgach i Podokręgach MZPN zostaną określone w regulaminach (aneksach) rozgrywek tych Okręgów i Podokręgów.
 - e. Ligi okręgowe i terenowe muszą być dostosowane do systemu obowiązującego w lidze wojewódzkiej, umożliwiając awanse do wyższych lig i spadki do niższych w cyklu półrocznym. Rozgrywki w ligach okręgowych i terenowych mogą się toczyć w systemie mecz i rewanż, jak również w systemie jednego meczu bez rewanżu (w zależności od ilości zespołów danej lidze/grupie).
3. W sezonie rozgrywkowym 2015/2016 Małopolska Liga Trampkarzy i Małopolska Liga Młodzików liczyć będą po 12 drużyn. Każda drużyna rozgrywa po dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.
- a. Najlepszy zespół Małopolskiej Ligi Trampkarzy w sezonie 2015/2016 zostanie mistrzem Małopolskiego ZPN.
 - b. Najlepszy zespół Małopolskiej Ligi Młodzików w sezonie 2015/2016 zostanie mistrzem Małopolskiego ZPN.
 - c. Po zakończonym sezonie rozgrywkowym 2015/2016 z Małopolskiej Ligi Trampkarzy spadną do niższej klasy rozgrywkowej – zgodnie z przynależnością terytorialną - cztery drużyny zajmujące najniższe miejsca (9-12).
 - d. Po zakończonym sezonie rozgrywkowym 2015/2016 z Małopolskiej Ligi Młodzików spadną do niższej klasy rozgrywkowej – zgodnie z przynależnością terytorialną - cztery drużyny zajmujące najniższe miejsca (9-12).
 - e. Do Małopolskiej Ligi Trampkarzy i Młodzików, w kolejnym sezonie, w miejsce spadkowiczów awansują zwycięzcy czterech grup I ligi prowadzonych przez Okręgowy ZPN w Tarnowie i Nowym Sączu oraz PPN Wadowice i PPN Kraków.
 - f. Drużyny uprawnione do rozgrywek w Małopolskiej Lidze Trampkarzy i Małopolskiej Lidze Młodzików w sezonie 2016/2017, mają obowiązek dokonania pisemnego zgłoszenia do Wydziału Gier MZPN w terminie do 30 czerwca 2016 r. Brak zgłoszenia może spowodować niedopuszczenie do rozgrywek.
 - g. Struktura rozgrywek trampkarzy i młodzików, system rozgrywek oraz system awansów i spadków w poszczególnych Okręgach i Podokręgach MZPN zostaną określone w regulaminach (aneksach) rozgrywek tych Okręgów i Podokręgów.
4. W sezonie rozgrywkowym 2015/2016 została utworzona Małopolska Liga Trampkarzy C2 (rocznik 2002), liga liczyć będzie 9 drużyn. Każda drużyna rozgrywa po dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.

a. Najlepszy zespół Małopolskiej Ligi Trampkarzy C2 w sezonie 2015/2016 zostanie mistrzem Małopolskiego ZPN.

b. Zasady kwalifikacji do MLT C2 w następnym sezonie opracuje Wydział Gier wspólnie z Wydziałem Szkolenia MZPN.

5. W sytuacji, gdy klub występujący w danym sezonie w rozgrywkach MLJS, MLJM, MLT lub MLM nie otrzyma licencji uprawniającej do udziału w rozgrywkach w następnym sezonie bądź zrezygnuje z udziału w rozgrywkach przed nowym sezonem, to jego miejsce zajmie drużyna z najwyższej pozycji spadkowej.

a. W sytuacji, gdy klub uzyska awans do MLJS, MLJM, MLT lub MLM i podejmie decyzję o rezygnacji z tego uprawnienia, to utrzyma się spadkowiec z najwyższej pozycji spadkowej.

b. W innych przypadkach dot. lig wojewódzkich decyzję podejmie Prezydium Zarządu MZPN po konsultacji z Wydziałem Szkolenia i Wydziałem Gier MZPN.

6. Procedury dot. uzupełniania składu poszczególnych klas rozgrywkowych w rozgrywkach młodzieżowych w klasach okręgowych i terenowych zostaną określone w regulaminach (aneksach) rozgrywek tych Okręgów i Podokręgów, z uwzględnieniem zasady, że w przypadku braku licencji lub rezygnacji z udziału w rozgrywkach utrzymuje się spadkowiec z najwyższej pozycji spadkowej, a w przypadku rezygnacji z awansu - prawo awansu ma druga (lub następna) drużyna (nie dotyczy awansów do lig wojewódzkich).

W sytuacji gdy regulaminy i aneksy do regulaminów stanowiące przez Okręgi i Podokręgi MZPN nie regulują tej procedury, obowiązuje Uchwała Prezydium Zarządu PZPN nr 13/102 z dnia 7.09.2006 roku w sprawie uzupełnienia składu poszczególnych klas rozgrywkowych w przypadku wycofania się drużyn lub rezygnacji z wywalzonego w sportowej rywalizacji awansu do klasy wyższej.

6. Wydział Szkolenia MZPN ma prawo zaprosić do rozgrywek MLJS, MLJM, MLT i MLM 1 drużynę spełniającą wymogi tej klasy pod względem sportowym, reprezentującą poziom daleko wykraczający poza niższą ligę; wniosek Wydziału Szkolenia MZPN musi być zaakceptowany przez Prezydium Zarządu MZPN.

§ 20

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach ligi wojewódzkiej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania lub zostanie z nich wyeliminowana z powodu walkowerów, drużynę tę przesuwają na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta nie będzie mogła uczestniczyć w rozgrywkach ligi wojewódzkiej w dwóch kolejnych sezonach. Decyzje w tej kwestii dotyczące lig okręgowych i terenowych podejmuje Wydział/Komisja Gier Okręgu lub Podokręgu.

2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział/Komisja Dyscypliny wymierza karę finansową, zgodną z taryfikatorem kar.

§ 21

1. W rozgrywkach w systemie mecz i rewanż kolejność zespołów w tabeli – na zakończenie sezonu - ustala się według ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:

1) przy dwóch zespołach:

a. ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,

b. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

c. przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,

e. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,

f. w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły, których kolejność decyduje o awansie bądź spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez Wydział/Komisję Gier.

W przypadku braku rozstrzygnięcia wyniku meczu barażowego w regulaminowym czasie gry:

a) zarządzona będzie dogrywka 2 x 15 minut.

b) jeśli w czasie dogrywki żadna z drużyn nie zdobędzie bramki lub oba zespoły zdobędą tę samą liczbę goli, zarządzane zostaną rzuty karne według obowiązujących przepisów.

2) Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d oraz e. Przy dalszej równości, o kolejności zespołów w tabeli zadecyduje wynik losowania, przeprowadzonego przez organ prowadzący rozgrywkę.

2. W rozgrywkach w systemie mecz bez rewanżu kolejność zespołów w tabeli – na zakończenie sezonu - ustala się według ilości zdobytych punktów.

1) W przypadku, gdy dwa zespoły mają jednakową ilość punktów, o zajętych miejscach rozstrzygają:

a. liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami (wynik bezpośredniego spotkania),

b. korzystniejsza różnica bramek ze wszystkich spotkań rozegranych w rundzie jesiennej bądź wiosennej,

c. przy takiej samej różnicy – większa liczba strzelonych bramek we wszystkich spotkaniach rundy jesiennej bądź wiosennej.

Jeżeli te zasady nie rozstrzygną o kolejności decydującej o awansie bądź spadku, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez Wydział/Komisję Gier.

2) W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż dwie drużyny, których kolejność decyduje o awansie lub spadku, o zajętych miejscach rozstrzygają:

a. liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,

b. korzystniejsza różnica bramek z tych meczów,

c. większa liczba strzelonych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,

d. większa różnica bramek w rundzie jesiennej bądź wiosennej,

e. większa liczba strzelonych bramek w rundzie jesiennej bądź wiosennej.

W przypadku, gdyby kryteria określone w ust. 2 pkt 1-2 okazały się niewystarczające, o kolejności zespołów w tabeli decyduje losowanie.

3. Tabele rozgrywek publikowane będą po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej, a informacje dotyczące tych rozgrywek ogłaszane w komunikatach WG/KG i WD/KD na portalach internetowych MZPN, Okręgu lub Podokręgu.

4. W przypadku występowania dwóch drużyn reprezentujących klub na jednym poziomie rozgrywkowym w różnych grupach prawo awansu na wyższy szczebel rozgrywek uzyskuje tylko jedna drużyna (decyzja należy do klubu).

13. PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 22

1. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić zastrzeżenia do zawodów, które są odnotowywane w załączniku do sprawozdania sędziego na następujących zasadach:

a) zastrzeżenia mogą dotyczyć: braku lub spóźnionego zawiadomienia o miejscu i terminie zawodów, spóźnionego przybycia na boisko drużyny przeciwnika, stanu przygotowania i oznaczenia boiska, bramek, piłek, ubiorów zawodników i sędziego, tożsamości zawodników oraz wypełnienia i dostarczenia składu drużyny;

b) zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane, chyba że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu z zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenie.

c) zastrzeżenia opisane w załączniku do sprawozdania sędziego muszą być podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji.

2. Zastrzeżenia, o których mowa w ust. 1, mogą być także zgłoszone przez klub w drodze pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem wpłaty kaucji w kwocie zgodnej z taryfikatorem.

3. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w terminie 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej. Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przestać przeciwnikowi.

4. Kapitanowie i kierownicy drużyn podpisują przed rozpoczęciem zawodów sprawozdanie sędziowskie w obecności sędziów, podając imię i nazwisko oraz nazwę klubu, natomiast po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują obie strony załącznika do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą zastrzeżenia.

5. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu zastrzeżeń lub protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach młodzieżowych, prowadzonych przez Małopolski Związek Piłki Nożnej, pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział/Komisja Gier lub Wydział/Komisja Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza MZPN.

6. W sprawach dyscyplinarnych stosuje się postanowienia Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN we wszystkich rodzajach rozgrywek.

7. Odwołania od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji, za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.

8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą MZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w kwocie zgodnej z taryfikatorem.

9. Wpłata kaucji musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.

10. W przypadku nierozstrzygnięcia zastrzeżenia lub protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi na bezczynność organu pierwszej instancji, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

12. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.

14. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 23

1. Wszystkie umowy między członkami PZPN, w szczególności dotyczące zmiany przynależności klubowej zawodników wszystkich kategorii wiekowych, muszą być zawierane w postaci pisemnego dokumentu podpisanego przez statutowych przedstawicieli obu stron, ujawnionych we właściwych rejestrach sądowych. Umowy nie mogą być sprzeczne z przepisami państwowymi i związkowymi, obowiązującymi członków PZPN.

2. Rozgrywki mistrzowskie prowadzone są według następujących zasad finansowych:

a/ gospodarz pokrywa pełne koszty organizacji spotkania, a drużyna przeciwnika - koszty uczestnictwa w meczu.

3. W przypadku gdy wyznaczone lub uzgodnione spotkanie nie odbędzie się, względnie mecz zostanie przerwany przed upływem czasu gry, zobowiązanie finansowe klubów ustala się w następujący sposób:

a/ Zainteresowane kluby nie mogą wzajemnie rościć pretensji finansowych, jeśli przyczyna była od nich niezależna (katastrofy i klęski żywiołowe, itp.). Decyzja odnośnie zakwalifikowania przyczyny należy do organu prowadzącego rozgrywkę.

b/ Gospodarz spotkania ma prawo żądania zwrotu poniesionych kosztów organizacji spotkania, jeśli winę ponosi drużyna przeciwnika.

c/ Drużynie przyjezdnej przysługuje zwrot poniesionych kosztów jeśli winę ponosi gospodarz spotkania

4. Wszystkie spory finansowe klubów, w sprawach dotyczących kosztów wyznaczonych lub uzgodnionych, a nie odbytych spotkań nie uwzględnione w niniejszych postanowieniach, rozstrzyga organ prowadzący rozgrywki.

5. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez Zarząd Małopolskiego ZPN.

6. Kluby uczestniczące w rozgrywkach młodzieżowych wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę na konto organu prowadzącego za uczestnictwo za sezon rozgrywkowy 2015/2016 w wysokości 50 zł od każdej drużyny trampkarzy lub młodzików.

7. Kluby wypłacają sędziom delegowanym na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium sędziów.

8. Pozostałe opłaty związkowe obowiązujące w Małopolskim Związku Piłki Nożnej publikowane są w Uchwale nr 14/Z/2015 z dnia 23.07.2015 roku Zarządu MZPN w Krakowie w sprawie ustalenia wysokości opłat, kar pieniężnych, ryczałtów transferowych, kaucji i opłat licencyjnych.

15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 24

1. Niniejszy regulamin obowiązuje w rozgrywkach młodzieżowych Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w sezonie 2015/2016.

2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN i Zarządu MZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.

3. Zmiany dotyczące systemu rozgrywek młodzieżowych na sezon 2016/2017, w ligach wojewódzkich (a także w klasach niższych, okręgowych), mogą być wprowadzone przed rozpoczęciem tych rozgrywek w sezonie 2016/2017.

4. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.

5. Wydział Gier MZPN, prowadzący rozgrywki wojewódzkie, publikuje swoje komunikaty, terminarze i regulaminy w formie przekazu elektronicznego, bez obowiązku przesyłania ich klubom pocztą. Wydział Gier MZPN wszelkie tego typu publikacje umieszcza na oficjalnej stronie internetowej Związku: www.mzpnkrakow.pl, a na wniosek zainteresowanych klubów przesyła na wskazany adres e-mailowy.

Okręgi i Podokręgi prowadzące rozgrywki okręgowe, publikują swoje komunikaty, terminarze i regulaminy w formie przekazu elektronicznego, bez obowiązku przesyłania ich klubom pocztą. Wydziały/Komisje Gier wszelkie tego typu publikacje umieszczają na stronach internetowych Okręgu lub Podokręgu, a na wniosek zainteresowanych klubów przesyłają na wskazany adres e-mailowy.

5. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2015/2016.

Kraków, 11 sierpnia 2015 r.

Za Zarząd Małopolskiego Związku Piłki Nożnej

Prezes

Ryszard Niemiec