

**Uchwała nr V/87 z dnia 26 maja 2014 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej
w sprawie przyjęcia Regulaminu Rozgrywek o Klubowe Mistrzostwo Polski Juniorów
Młodszych (B1, B2) na sezon 2014/2015**

Na podstawie art. 36 § 1 pkt 9) Statutu PZPN postanawia się, co następuje:

Przyjmuje się Regulamin Rozgrywek o Klubowe Mistrzostwo Polski Juniorów Młodszych (B1, B2) na sezon 2014/2015 w następującym brzmieniu:

**Regulamin Rozgrywek o Klubowe Mistrzostwo Polski Juniorów Młodszych (B1, B2)
na sezon 2014/2015
- zawodnicy r. 1998-1999 (B1, B2)**

**Rozdział I
Cel i zasady rozgrywek
§ 1**

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie Klubowego Mistrza Polski Juniorów Młodszych w sezonie 2014/2015.
2. Rozgrywki prowadzi Komisja Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego Polskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Współzawodnictwo w kategorii juniora B1, B2 odbywać się będzie wg następującej formuły:
 - **runda jesienna sezonu 2014/2015** – 16 Lig Wojewódzkich Juniorów Młodszych prowadzonych przez Wojewódzkie Związki Piłki Nożnej wg regulaminów opracowanych przez te ZPN i niniejszego regulaminu. System rozgrywek leży w gestii Wojewódzkich ZPN.
 - **runda wiosenna sezonu 2014/2015** – 4 Ligi Makroregionalne Juniorów Młodszych. Po dwie najlepsze drużyny z każdej Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych po rundzie jesiennej awansują do wiosennych rozgrywek w Ligach Makroregionalnych, a pozostałe zespoły z Lig Wojewódzkich w rundzie wiosennej rozgrywają zawody mistrzowskie zgodnie z regulaminem rozgrywek w danym ZPN. Ligi Makroregionalne składające się w rundzie wiosennej z 8 drużyn rozgrywają mecz systemem każdy z każdym mecz i rewanż (14 spotkań).
 - **Turniej finałowy** – Finał Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych rozgrywany będzie wg niniejszego regulaminu. Wezmą w nim udział 4 drużyn - zwycięzcy poszczególnych lig makroregionalnych. Zwycięzca każdej Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych zostaje automatycznie finalistą Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych. Mistrzem każdego ZPN w kategorii juniorów młodszych zostaje zespół z danego województwa, który zajął najwyższe miejsce w tabeli końcowej rozgrywkach ligi makroregionalnej.
4. Liga Makroregionalna Juniorów Młodszych w rundzie wiosennej sezonu 2014/2015 składać się będzie z 4 grup po 8 drużyn każda. Prawo do gry w poszczególnych grupach mają po dwie drużyny z każdego ZPN, które zajmą 1. i 2., miejsce w tabeli końcowej rozgrywek Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych w rundzie jesiennej sezonu 2014/2015.

Grupa A

- Łódzki ZPN
- Mazowiecki ZPN
- Podlaski ZPN
- Warmińsko-Mazurski ZPN

Grupa B

- Kujawsko-Pomorski ZPN

- Pomorski ZPN
- Wielkopolski ZPN
- Zachodniopomorski ZPN

Grupa C

- Dolnośląski ZPN
- Lubuski ZPN
- Opolski ZPN
- Śląski ZPN

Grupa D

- Lubelski ZPN
- Małopolski ZPN
- Podkarpacki ZPN
- Świętokrzyski ZPN

5. Rozgrywki poszczególnych grup Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych w sezonie 2014/2015 będą prowadzone przez Związki wskazane przez Komisję Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN.

6. Rozgrywki w poszczególnych grupach muszą zakończyć się do 10 czerwca 2015 r. Związki Piłki Nożnej prowadzące rozgrywki, w terminie do dnia 13 czerwca 2015 r. mają obowiązek przesłać do Komisji Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN weryfikacje rozgrywek.

§ 2

1. W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych przez drużynę lub drużyny zajmujące w tabeli końcowej po rundzie jesiennej Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych miejsca 1. i 2., prawo udziału w rozgrywkach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych uzyska drużyna (drużyny) zajmujące kolejne najwyższe miejsce w rozgrywkach danej Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych.

2. W przypadku, gdy z danego województwa liczba drużyn, które zrezygnują z udziału w rozgrywkach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych spowoduje, że z danego województwa udział w rozgrywkach weźmie mniej niż 2 drużyny „wolne” miejsce zostanie rozlosowane pomiędzy pozostałe (z danej grupy) Wojewódzkie ZPN.

Rozdział II Postanowienia ogólne

§ 3

- Rozgrywki Ligi Makroregionalnej prowadzone są we wszystkich tzw. „makroregionach” w rundzie wiosennej sezonu 2014/2015.
- Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - Przepisy gry w piłkę nożną;
 - Uchwałę Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 14.07.2006 roku w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami);
 - Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Walnego Zgromadzenia PZPN z dnia 21 czerwca 2013 roku;
 - Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku.;
 - Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 6.05.2009 roku w sprawie licencji trenerskich;

- Uchwałę Zarządu PZPN nr IX/169 z dnia 31.08.2010 roku w sprawie współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce.
- Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych organów Związku prowadzącego rozgrywki w danym sezonie .
- Kluby biorące udział w rozgrywkach przekazują informacje za pomocą poczty elektronicznej. Za skuteczne dostarczenie takiej wiadomości należy uznać pismo, na które klub otrzymał odpowiedź lub tzw. „potwierdzenie dostarczenia wiadomości”.
- Rozgrywki Lig Makroregionalnych Juniorów prowadzone są w systemie Extranet – terminarz, wyniki, rejestracja zawodników, wypełnianie sprawozdań sędziowskich i ewidencja kar odbywają się za pośrednictwem niniejszego systemu.

Rozdział III

Boiska

§ 4

W rozgrywkach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych minimalny wymiar boisk wynosi 100m x 64m.

§ 5

1. Spotkania mistrzowskie muszą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy rozgrywkowej.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.
3. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez prowadzący rozgrywki ZPN na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.
4. Ważność weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
5. W Lidze Makroregionalnej Juniorów Młodszych zawody muszą być rozgrywane na płytach głównych. W przypadku klubów występujących w Ekstraklasie, I, II lidze dopuszcza się ich rozegranie na trawiastych boiskach treningowych pierwszego zespołu z zastrzeżeniem postanowień § 4.
6. Protokół weryfikacji boiska powinien znajdować się w szatni sędziowskiej. Drugi egzemplarz protokołu, przechowuje w swoich aktach właściwy terenowo Związek Piłki Nożnej, a trzeci egzemplarz klub przesyła do Związku Piłki Nożnej prowadzącego rozgrywki danej grupy.
7. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub - gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
8. Jeżeli sędzia uzna za niezdadne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku

meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do Wydziału Gier i Ewidencji ZPN prowadzącego rozgrywki.

9. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje dyscyplinarne i regulaminowe określone przepisami związkowymi.

Rozdział IV

Regulamin Rozgrywek

§ 6

1. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 1998 i 1999 potwierdzeni i uprawnieni do gry w systemie extranet przez właściwy ZPN. W przypadku zawodników urodzonych po 31.12.1999 r. mogą oni brać udział w rozgrywkach pod warunkiem posiadania aktualnego zaświadczenia lekarskiego zezwalającego na grę w starszych klasach rozgrywkowych, wydanego przez Przychodnię Sportowo-Lekarską lub posiadających Certyfikat nadany przez Polskie Towarzystwo Medycyny Sportowej oraz innych lekarzy, którzy zawarli umowę z Narodowym Funduszem Zdrowia o udzielaniu świadczeń z zakresu medycyny sportowej.

2. Listy zgłoszeń muszą być sporządzone w systemie Extranet. Klub ponosi pełną odpowiedzialność za prawidłowość danych personalnych i sportowych zawartych w liście. Lista musi być opatrzona pieczęcią oraz podpisana przez upoważnionych przedstawicieli macierzystego Związku.

3. W rozgrywkach klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez macierzysty ZPN w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 Zarządu PZPN w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).

4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy mający obywatelstwo polskie bądź szkoleni w klubie zrzeszonym w PZPN. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który – bez względu na swoją narodowość lub wiek – był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub przez 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia (lub rozpoczęciem sezonu podczas którego zawodnik kończy 15 rok życia) i 21 rokiem życia (lub końcem sezonu podczas którego zawodnik kończy 21 rok życia).

5. Każdy zawodnik obowiązany jest posiadać: tymczasowy dowód osobisty lub inną ważną legitymację z fotografią, aktualne zaświadczenie lekarskie lub kartę zdrowia, stwierdzające zdolność do gry oraz kartę zgłoszenia lub chip do danego klubu, potwierdzoną przez właściwy Związek Piłki Nożnej.

6. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody.

7. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.

8. W sytuacji gdy protest dotyczący tożsamości zawodników został zgłoszony zgodnie z procedurą przed rozpoczęciem meczu wszyscy zawodnicy nieposiadający dokumentów

tożsamości ze zdjęciem są nieuprawnieni do gry w tym meczu i nie mają prawa uczestniczyć w zawodach.

9. W sytuacji zgłoszenia protestu dotyczącego tożsamości zawodników po rozpoczęciu zawodów, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. W przypadku braku posiadania ważnego dokumentu tożsamości ze zdjęciem sędzia zawodów zobowiązany jest przeprowadzić procedurę konfrontacji i wypełnić załącznik opracowany przez organ prowadzący rozgrywkę. Sędzia zobowiązany jest do opisanie spornej sytuacji w sprawozdaniu z zawodów. Ostateczną decyzję w przedmiotowej sprawie podejmuje organ prowadzący rozgrywkę.

10. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

11. Zawodnik może grać w drużynie juniorów bez względu na ilość spotkań rozegranych w drużynie seniorów.

12. W przypadku awansu do rozgrywek finałowych o Klubowe Mistrzostwo Polski Juniora Starszego lub Młodszego zawodnik tego klubu może brać udział w rozgrywkach tylko w jednej kategorii wiekowej.

§ 7

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera, bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.

2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała Nr VII/190 z dnia 06 maja 2009 Zarządu PZPN.

3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera nie posiadającego licencji lub ważnej licencji będą stosowane przez właściwą Komisję Dyscyplinarną (Wydział Dyscypliny) kary dyscyplinarne:

(a) pierwszy mecz - kara pieniężna 1500 zł,

(b) drugi mecz - kara pieniężna 3000 zł,

(c) trzeci mecz i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

§ 8

Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:

1. Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie dłużej niż połowę czasu gry. Przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza.

2. Zawodnik w drużynie juniorów może grać bez względu na ilość rozegranych spotkań w drużynie seniorów.

3. Zawodnik do lat 19 może w tym samym terminie uczestniczyć w nie więcej niż dwóch zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającemu jednemu zawodom w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową jeżeli w pierwszym meczu grał nie dłużej niż połowę czasu gry. (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza). Postanowienia pkt 2 stosuje się odpowiednio.

4. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swojego klubu dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis nie dotyczy zawodnika grającego na pozycji bramkarza).

§ 9

1. Każda drużyna ma prawo zgłoszenia do rozgrywek dowolnej ilości zawodników.
2. Do każdego zawodów może być zgłoszonych max 18 zawodników.
3. Proponuje się wpisywanie do protokołu sędziowskiego oraz przydzielenie stałych numerów dla 18 podstawowych zawodników. Zawodnicy rozpoczynający grę, w rubryce sprawozdania sędziowskiego (L.p.) powinni być wpisani w pozycjach od 1 do 11 i mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole.
4. Na ławce rezerwowych poza 7 zawodnikami rezerwowymi może przebywać maksymalnie jeszcze 7 osób funkcyjnych.
Obowiązek kontroli osób zasiadających na ławkach rezerwowych spoczywa na sędziach zawodów.
5. Zawodnik wykluczony z gry oraz trener lub inna osoba funkcyjna usunięta przez sędziego w czasie zawodów nie może dalej przebywać na ławce rezerwowych.
6. W czasie meczu drużyna ma prawo do dokonania 7 zmian zawodników (w tym bramkarza) bez prawa ich powrotu do gry po dokonaniu zmiany.
7. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w dowolnym obuwiu (wkręty lub lanki), spełniające wymogi przepisów gry w piłkę nożną.
8. Każdy zawodnik podczas gry musi posiadać ochraniacze.
9. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
10. Czas trwania zawodów w rozgrywkach wynosi 2 x 40 min z przerwą do 15 minut.

§ 10

1. W rozgrywkach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych, każda z drużyn rozgrywa z pozostałymi drużynami po dwa spotkania:
 - u siebie jako gospodarz,
 - u przeciwnika jako gość.
2. Podczas rozgrywek Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych obowiązują następujące zasady punktowania:
 - za zwycięstwo w meczu drużyna otrzymuje 3 pkt,
 - za mecz nierozstrzygnięty (remis) 1 pkt,
 - za przegraną 0 pkt.

§ 11

Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:

1. Przy dwóch zespołach:

- a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;
 - b) przy równej ilości punktów - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
 - c) przy dalszej równości - obowiązująca reguła UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe w spotkaniach tych drużyn liczone są podwójnie;
Zasada ta ma zastosowanie wyłącznie w przypadku gdy zainteresowane drużyny rozegrały pomiędzy sobą dwa mecze. W przypadku gdy został rozegrany pomiędzy tymi drużynami tylko jeden mecz, ustalając kolejność w tabeli nie stosujemy tej reguły.
 - d) przy dalszej równości - korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;
 - e) przy dalszej równości - większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;
 - f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są drużyny, których kolejność decyduje o awansie stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a), b), c).
- Jeżeli i one nie rozstrzygają o kolejności zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku. Przy wyniku remisowym w tym spotkaniu sędzia zarządza dogrywkę 2 x 15 minut na dotychczas obowiązujących zasadach, a w dalszej kolejności rzuty karne zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę nożną - po 5 rzutów karnych strzelanych na przemian i ewentualnie kolejne strzelane na przemian do pierwszego rozstrzygnięcia.

2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się zasadami podanymi w ustępie 1 w punktach a, b, c, d, e.

§ 12

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach i godzinach wyznaczonych przez Komisję ds. Rozgrywek (Wydział Gier i Ewidencji) właściwego ZPN prowadzącego rozgrywki i podanych zainteresowanym klubom w oficjalnym terminarzu.

2. W rozgrywkach Makroregionalnej Ligi Juniorów Młodszych obowiązującym terminem jest sobota, chyba że Wydział Gier i Ewidencji ZPN prowadzącego rozgrywki postanowi inaczej.

3. Termin i godzina ostatnich dwóch kolejek ligi jest obligatoryjny i nie ulega zmianie.

4. O zmianie terminu gospodarz meczu jest zobowiązany powiadomić najpóźniej 14 dni przed meczem Wydział Gier i Ewidencji ZPN prowadzącego rozgrywki po uprzednim uzyskaniu zgody przeciwnika.

5. Na podstawie terminarza, kluby pełniące rolę gospodarza zawodów (wymienione w terminarzach na pierwszym miejscu) zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsce rozegrania zawodów na całą rundę rozgrywkową oraz powiadomić o tym organ prowadzący rozgrywki i przeciwników najpóźniej na 14 dni przed rozpoczęciem rundy.

Organ prowadzący rozgrywki może wprowadzić zasadę, że klub będący gospodarzem meczu przesyła drogą elektroniczną bądź faksem do właściwego Wydziału Gier i Ewidencji informację dotyczącą daty, godziny oraz miejsca rozpoczęcia meczu.

W tym przypadku przyjmuje się, że opublikowanie terminarza rozgrywek na oficjalnej stronie ZPN prowadzącego rozgrywki jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozegrania meczów są wiążące dla obu klubów.

- Powołanie trzech i więcej zawodników jednego klubu do jakiejkolwiek reprezentacji (PZPN, ZPN) względnie na zgrupowanie szkoleniowe poprzedzające ich udział w oficjalnych zawodach, może być powodem do przełożenia zawodów na inny termin wyznaczony przez Wydział Gier i Ewidencji ZPN prowadzącego rozgrywki na wniosek zainteresowanego klubu.

§ 13

Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:3 na niekorzyść:

1. Drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);

2. Drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów;

3. Drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);

4. Drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie;

5. Drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnej jej wtargnięcia;

6. Drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;

7. Drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;

8. Drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);

9. Drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;

10. Drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim meczu nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez WD ZPN zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009 roku;

11. Drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;

12. Drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;

13. Drużyny, której kibice swoim zachowaniem spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry, w szczególności wtargnęli na pole gry;
 14. Drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
 15. Drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
 16. Drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
 17. Drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub jakiegokolwiek reprezentacji Związku Piłki Nożnej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry lub właściwego Wydziału Szkolenia, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 18. Drużyny, której kibice swoim zachowaniem doprowadzili do zakończenia przez sędziego zawodów przed upływem ustalonego czasu gry;
 19. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostają one ukarane obustronnym walkowerem.
- W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower 0:3 - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej. Klub ukarany, winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 (siedmiu) dni od daty podjęcia decyzji.

Rozdział V

Sędziowie

§ 14

1. W rozgrywkach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych obsadę sędziowską wyznacza właściwy organ Związku prowadzącego rozgrywki spośród sędziów wyznaczonych przez poszczególne ZPN. Listy sędziów do prowadzenia Ligi Makroregionalnej, ZPN muszą dostarczyć do organu prowadzącego rozgrywki na 14 dni przed rozpoczęciem ligi. Każdy Wojewódzki ZPN wyznacza minimum sześciu sędziów głównych posiadających minimum licencję sędziego IV ligi. Rozgrywki prowadzone są przez sędziów z Wojewódzkiego ZPN na terenie którego rozgrywane są zawody. W uzasadnionych przypadkach organ prowadzący rozgrywki może podjąć decyzję o delegowaniu sędziego z neutralnego ZPN. Wysokość ryczałtu i koszty dojazdu dla sędziego głównego i asystentów – według stawek obowiązujących w IV lidze.
2. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez właściwy Wydział Sędziowski.
3. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
4. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.
5. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
6. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywki przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
7. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.

8. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.

9. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać lub dostać do wglądu następujące dokumenty:
a) weryfikację boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu,

b) protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych,

c) karty zdrowia. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność kart zdrowia wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów,

d) aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty potwierdzające uprawnienie do gry określone przez organ prowadzący rozgrywkę,

e) aktualną licencję trenerską.

10. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach i odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).

11. Sędziom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwy Wydział Sędziowski, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesłać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu i obserwatorowi PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.

12. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.

13. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową.

14. Sędziowie zobowiązani są wypełnić sprawozdanie z zawodów w systemie Extranet w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.

Rozdział VI Finansowanie rozgrywek

§ 15

1. Drużyny biorą udział w rozgrywkach Lig Wojewódzkich Juniorów Młodszych na koszt własny.
2. Drużyny biorące udział w rozgrywkach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych w rundzie wiosennej sezonu piłkarskiego 2014/2015 otrzymają z PZPN dofinansowanie w kwocie 15 000 zł (piętnaście tysięcy) netto.
3. Kwota dofinansowania, o której mowa w pkt. 2 zostanie przekazana klubom, których drużyny przystąpią do rozgrywek Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych przed rozpoczęciem rundy wiosennej sezonu 2014/2015.
4. Klub, której drużyna wycofa się z rozgrywek przed ich zakończeniem, zobowiązana będzie do zwrotu całej kwoty dofinansowania.

Rozdział VII Obowiązki Gospodarza Zawodów

§ 16

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie

z dnia 20 marca 2009 roku o Bezpieczeństwie Imprez Masowych oraz przepisów Związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.

Rozdział VIII Opieka Lekarska

§ 17

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, pesel, orzeczenie i winno być ostemplowane przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 6 miesięcy, licząc od daty badania, chyba że lekarz zalecił wcześniejsze badania kontrolne.
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym). Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości 300 zł.

Rozdział IX Sprawy Dyscyplinarne

§ 18

1. W meczach Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych stosuje się wyłącznie kary przewidziane w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną tzn. żółte i czerwone kartki.
2. Zawodnikowi, który w czasie zawodów zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
3. Zawodnik, który w czasie zawodów zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach o klubowe Mistrzostwo Polski Juniorów Młodszych do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny (Komisję Dyscyplinarną).

§ 19

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN oraz niniejszym Regulaminie.
2. Karze podlega również klub, którego kibice (gospodarzy lub gości) dopuścili się naruszenia porządku.
3. Kluby obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej.
4. Napomnienia (żółte kartki) otrzymane w trakcie rozgrywek Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych przez zawodników drużyn, które uzyskały awans do Ligi Makroregionalnej Juniorów Młodszych są anulowane. Natomiast kary dyscyplinarne wymierzone ilością meczów za przewinienia popełnione w tych rozgrywkach muszą być wykonane zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie.

5. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:

- a) przy czwartym napomnieniu - jeden mecz dyskwalifikacji;
- b) przy ósmym napomnieniu - jeden mecz dyskwalifikacji;
- c) przy dwunastym napomnieniu - kara dyskwalifikacji dwóch meczów;
- d) przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu (szesnastym, dwudziestym itd.) - kara dyskwalifikacji w wymiarze dwóch meczów.

6. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.

7. Zawodnik, który w czasie zawodów zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w zawodach piłkarskich o Klubowe Mistrzostwo Polski Juniorów Młodszych do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny (Komisję Dyscyplinarną).

8. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:

- a) gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
- b) b) gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
- c) gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.

9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do Wydziału Dyscypliny ZPN prowadzącego rozgrywki.

10. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.

11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.

12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:

- a) wykonanie kary dotyczącej żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki. Nie dotyczy to juniorów, z wyjątkiem sytuacji, gdy zawodnik w sezonie, w którym otrzymał karę, kończy wiek juniora. W takim przypadku klub zobowiązany jest do wniesienia opłaty jak za zawodnika najniższej klasy rozgrywkowej seniorów,
- b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji

wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również

w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:

- - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu w które grał, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmienia przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.
- a) W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
- b) W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.
- c) Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
- d) W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
- e) Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku oraz liczbę otrzymanych przez niego napomnień (żółtych kartek) i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
- jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas,
 - jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

Rozdział X Protesty i odwołania

§ 20

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą zastrzeżenia.

1. Zastrzeżenia mogą dotyczyć:

- organizacji zawodów;
- stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
- prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;

- tożsamości zawodników;
- przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wносить zastrzeżenia na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

a) zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów. Późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów. Wszystkie zgłoszenia muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Zastrzeżenia dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

b) zastrzeżenia w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji.

3. Zastrzeżenia o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone po zawodach przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywki.

4. Protesty po zawodach muszą być złożone w ciągu 48 godzin. Do protestu należy załączyć dowód uregulowania kaucji protestowej w wysokości 500 zł oraz dowód doręczenia odpisu protestu stronie przeciwnej.

5. Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.

6. W rozgrywkach o Klubowe Mistrzostwo Polski Juniorów Młodszych pierwszą instancją jest Wydział Gier i Ewidencji bądź Wydział Dyscypliny Związku Piłki Nożnej prowadzącego rozgrywki.

7. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.

8. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

§ 21

1. Od decyzji podjętej w I instancji przysługuje odwołanie do organu II instancji.

2. Odwołania od decyzji podjętych w I instancji przez Wydział Gier i Ewidencji Związku Piłki Nożnej prowadzącego rozgrywki wnosi się do Komisji ds. Rozgrywek i Piłkarstwa Profesjonalnego PZPN.

3. Odwołania od decyzji podjętych w I instancji przez Wydział Dyscypliny Związku Piłki Nożnej

prowadzącego rozgrywki wnosi się do Najwyższej Komisji Odwoławczej PZPN.

4. Odwołania od decyzji podjętych w I instancji mogą być wnoszone w terminie 14 dni od daty doręczenia decyzji wraz z uzasadnieniem, za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji podjętej w I instancji.

5. Do wnoszonego odwołania należy załączyć dowód uregulowania, na rachunek bankowy PZPN, kaucji odwoławczej w wysokości określonej w regulaminie właściwego organu II instancji.

6. W przypadku uwzględnienia odwołania kaucja odwoławcza podlega zwrotowi.

7. Decyzje podjęte w II instancji są ostateczne.

8. Od ostatecznych orzeczeń organów przysługuje prawo złożenia kasacji w sytuacji naruszenia prawa Związkowego. Tryb postępowania określają odrębne przepisy PZPN.

Rozdział XI Turniej finałowy

§ 22

Organizator turnieju finałowego zostanie wyznaczony do 31 marca 2015 r.

§ 23

1. W turnieju finałowym, wyłonione 4 zespoły rozegrają mecze wg. zasady „każdy z każdym”.

2. Gry turnieju finałowego odbywać się będą wg następującego harmonogramu po uprzednim rozlosowaniu drużyn:

- pierwszy dzień rozgrywek: A1-A4 i A2-A3,
- dzień wolny od rozgrywania meczów,
- drugi dzień rozgrywek: A4-A3 i A1-A2,
- dzień wolny od rozgrywania meczów,
- trzeci dzień rozgrywek: A2-A4 i A3-A1.

3. Podczas turnieju finałowego obowiązują następujące zasady punktowania:

- za zwycięstwo w meczu drużyna otrzymuje 3 pkt,
- za mecz nierozstrzygnięty (remis) 1 pkt,
- za przegraną 0 pkt.

§ 24

1. W turnieju finałowym kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

2. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny, o zajętych miejscach decydują:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami (wynik bezpośredniego spotkania),
- b) korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach rozegranych w turnieju finałowym,
- c) przy takiej samej różnicy – większa liczba strzelonych bramek we wszystkich spotkaniach turnieju,
- d) rezultat rzutów karnych określonych w pkt 3.

3. Po nierozstrzygniętych spotkaniach rozgrywanych w turnieju finałowym, sędzia zarządza wykonywanie rzutów karnych według ogólnie przyjętych zasad (po 5). W przypadku gdyby pierwsza seria rzutów karnych nie wyłoniła zwycięzcy, sędzia zawodów nakazuje wykonywanie rzutów karnych „na przemian” aż do rozstrzygnięcia.

4. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż dwie drużyny, o zajęтым miejscu decydują:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniu między zainteresowanymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica bramek z tych meczów,
- c) większa liczba strzelonych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- d) większa różnica bramek w turnieju finałowym,
- e) większa liczba strzelonych bramek w turnieju finałowym.

5. W przypadku, gdyby kryteria określone w pkt 1-4 okazały się niewystarczające, o kolejności zespołów w tabeli decyduje losowanie.

§ 25

1. Kluby, których drużyny zajmą pierwsze miejsce w ligach makroregionalnych mają obowiązek przesłać do Komisji Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN dwa egzemplarze list zawodników (do 26 zawodników w porządku alfabetycznym) celem uprawnienia do turnieju finałowego (imię i nazwisko, data urodzenia, nr karty zgłoszenia, data potwierdzenia przez właściwy ZPN). Listy muszą być potwierdzone przez Związki macierzyste (z równoczesnym wskazaniem obowiązujących jeszcze czerwonych kartek dla poszczególnych zawodników) i przesłane do Komisji Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego do dnia 13 czerwca 2015 r.

2. Kluby, które zakwalifikują się do turnieju finałowego zobowiązane są dostarczyć na turniej finałowy dwa egzemplarze list zawodników do 18 z listy 26 zawodników zatwierdzonych do rozgrywek wraz z pełną dokumentacją dopuszczającą zawodników do gry.

3. W ekipie przystępującej do turnieju finałowego dopuszcza się 18 zawodników. Ekipa finałowa może liczyć łącznie 23 osoby.

§ 26

1. W turnieju finałowym stosuje się wyłącznie kary przewidziane w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną tzn. żółte i czerwone kartki.

2. Karę dyscyplinarną dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką w turnieju finałowym orzeka Komisja Techniczno-Dyscyplinarna Turnieju.

3. Zawiesza się na czas rozgrywek finałowych kary za kartki żółte, otrzymane w rozgrywkach seniorów i w rozgrywkach ligi makroregionalnej. Obowiązują natomiast kary za czerwone kartki.

§ 27

W turnieju finałowym obsadę sędziowską na każdy mecz wyznacza Kolegium Sędziów PZPN.

§ 28

1. W turnieju finałowym przy zgłaszaniu zastrzeżeń i protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności.

2. Pierwszą instancją jest Komisja Techniczno-Dyscyplinarna Turnieju, a drugą Komisja Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN.

3. Przedstawiciel Komisji Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego jest z urzędu Przewodniczącym Komisji Techniczno-Dyscyplinarnej i nadzoruje organizację turnieju, drugi przedstawiciel tej samej Komisji jest Wiceprzewodniczącym tej Komisji.

4. Wysokość kaucji protestacyjnej przy składaniu protestów w pierwszej instancji w sprawie rozgrywek finałowych wynosi 200 zł, a kaucji odwoławczej 400 zł. Protesty do których nie dołączono dowodów dokonania opłat nie będą rozpatrywane.

5. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

6. W przypadku uwzględnienia protestu bądź odwołania kaucja podlega zwrotowi.

Rozdział XII

Nagrody

§ 29

1. Drużyna, która zdobędzie Klubowe Mistrzostwo Polski Juniorów Młodszych otrzyma Puchar PZPN, oraz koszulki PZPN z Godłem Państwa i pamiątkowe medale w kolorze złotym (wszystko po 26 sztuk).

2. Drużyna, która zdobędzie Klubowe Wicemistrzostwo Polski Juniorów Młodszych otrzyma Puchar PZPN oraz pamiątkowe medale w kolorze srebrnym (po 26 sztuk).

3. Drużyna, która zajmie trzecie miejsce w turnieju finałowym Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych otrzymuje Puchar PZPN oraz pamiątkowe medale w kolorze brązowym (po 26 sztuk).

4. Drużyny, które zajmą miejsca od 1 do 4 w turnieju finałowym otrzymają pamiątkowe dyplomy PZPN (po 26 sztuk).

Rozdział XIII Postanowienia końcowe

§ 30

1. Niniejszy Regulamin obowiązuje we wszystkich Ligach Makroregionalnych Juniorów Młodszych.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym Regulaminie, z wyjątkiem zmian wynikających z Uchwał Zarządu PZPN, podjętych po uchwaleniu Regulaminu.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi PZPN.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem podjęcia.
6. Wszelkie zmiany w niniejszym Regulaminie mogą być wprowadzane wyłącznie poprzez stosowne Uchwały Zarządu PZPN.
7. Niniejszy Regulamin został zatwierdzony na posiedzeniu Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w dniu 26 maja 2014 r.

Prezes PZPN Zbigniew Boniek