

**OTWARTE HAŁOWE MISTRZOSTWA KRAKOWA**  
**ORLIKÓW i ŻAKÓW w sezonie 2019/2020**

**REGULAMIN ROZGRYWEK**

§ 1

Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza Krakowa orlików i żaków oraz przedłużenie szkolenia najmłodszych piłkarzy na okres zimowy.

§ 2

Rozgrywki odbywają się pod auspicjami Małopolskiego Związku Piłki Nożnej, organizatorami są Wydział Szkolenia MZPN i Wydział Gier MZPN.

Miejsce zawodów: hala Orła Piaski Wielkie i hala Com-Com Zone w Krakowie.

Termin zawodów: 4-5 i 11-12 stycznia 2020.

§ 3

Rozgrywki są prowadzone w czterech kategoriach wiekowych:

- ORLIKI STARSZE - urodzeni między 1.01.2009 a 31.12.2009
- ORLIKI MŁODSZE - urodzeni między 1.01.2010 a 31.12.2010
- ŻAKI STARSZE - urodzeni między 1.01.2011 a 31.12.2011
- ŻAKI MŁODSZE - urodzeni między 1.01.2012 a 31.12.2012

§ 4

W kategorii orlika starszego mogą brać udział orliki młodsze, w kategorii orlika młodszego żaki starsze, w kategorii żaka starszego żaki młodsze, a kategorii żaka młodszego skrzaty (2013).

Dziewczęta występujące w zespołach chłopców mogą być o rok starsze niż wskazuje na to kategoria rozgrywanych zawodów (np. w orlikach starszych rocznik 2008, a w żakach starszych rocznik 2010).

Zawodnicy mogą uczestniczyć w meczach tylko jednego zespołu, do którego zostali zgłoszeni przez klub.

Uczestnictwo w innym zespole danego klubu, który zgłosił do rozgrywek więcej niż jeden zespół jest niedozwolone. Zabroniony jest udział zawodnika w dwóch różnych kategoriach wiekowych.

§ 5

Kluby zgłoszone do rozgrywek zobowiązane są do dostarczenia kierownikowi zawodów przed turniejem (eliminacyjnym i finałowym) następujących dokumentów:

- lista zgłoszeń zawodników uprawnionych do danej drużyny, zarejestrowanych w danym klubie w systemie Extranet;

- oświadczenie trenera/opiekuna drużyny o ważnych kartach zdrowia poszczególnych zawodników.

Zawodnik zobowiązany jest posiadać w każdym zawodach dowód tożsamości (legitymacja szkolna).

Brak ww. dokumentów spowoduje nie dopuszczenie do zawodów.

§ 6

Rozgrywki zostaną przeprowadzone w następujących etapach:

- rozgrywki eliminacyjne w grupach

- rozgrywki finałowe w grupach i systemem pucharowym

Czas gry: 1x11 minut w eliminacjach, 1x12 minut w fazie finałowej.

Wpisowe za jedną drużynę orlików/żaków – 100 zł.

## § 6a

Rozgrywki eliminacyjne odbywają się w grupach 5- lub 6-drużynowych, obowiązuje system każdy z każdym.

- W przypadku absencji jednego zespołu w 6-drużynowej grupie, pozostałych 5 drużyn gra ze sobą systemem każdy z każdym.
  - W przypadku absencji dwóch zespołów w 6-drużynowej grupie lub jednego zespołu w 5-drużynowej grupie, pozostałe 4 drużyny grają ze sobą systemem każdy z każdym - w dłuższym wymiarze czasowym (każdy mecz - 15 minut).
  - W przypadku gdy na starcie w grupie staną 2 lub 3 zespoły, rozegrają one ze sobą mecz i rewanż; zespoły w grupie 3-drużynowej wg klucza: 1-2, 2-3, 3-1, 1-2, 2-3, 3-1. W przypadku obecności tylko 2 zespołów każdy z 2 meczów trwa 20 minut.
  - W razie identycznej ilości punktów i bramek o kolejności w pomniejszonej do dwóch drużyn grupie decydują rzuty karne (po 3, a następnie ewentualnie po 1 do skutku).
- Do fazy finałowej awansują mistrzowie 8 grup w rywalizacji orlików starszych, mistrzowie 9 grup w rywalizacji orlików młodszych, mistrzowie 12 grup w rywalizacji żaków starszych i mistrzowie 9 grup w rywalizacji żaków młodszych.

## § 6 b

Rozgrywki finałowe odbędą się systemem mieszanym - najpierw w grupach, a następnie systemem pucharowym.

- Orliki starsze: grupę A utworzą zwycięzcy eliminacyjnych grup 1-4, a grupę B zwycięzcy eliminacyjnych grup 5-8; najlepsze zespoły gr. A i B zagrają o mistrzostwo, zespoły z 2. miejsca o brąz, zespoły z 3. miejsca o 5. lokatę, a zespoły z 4. miejsca o 7. lokatę w końcowej klasyfikacji.
  - Orliki młodsze: grupę A utworzą zwycięzcy eliminacyjnych grup 1-3, grupę B zwycięzcy eliminacyjnych grup 4-6, a grupę C zwycięzcy eliminacyjnych grup 7-9; w półfinałach zmierzą się: A1 - A/B/C2, B1 - C1, zwycięzcy tych meczów zagrają o mistrzostwo, pokonani o brąz. Zespoły z 2. miejsca w gr. A/B/C z gorszym bilansem zagrają o 5. miejsce, dwa zespoły z najlepszym bilansem z 3. miejsca w gr. A/B/C zagrają o 7. miejsce.
  - Żaki starsze: grupę A utworzą zwycięzcy eliminacyjnych grup 1-4, grupę B zwycięzcy eliminacyjnych grup 5-8, a grupę C zwycięzcy eliminacyjnych grup 9-12. W półfinałach zmierzą się: A1 - A/B/C2, B1 - C1, zwycięzcy tych meczów zagrają o mistrzostwo, pokonani o brąz.
  - Żaki młodsze: grupę A utworzą zwycięzcy eliminacyjnych grup 1-3, grupę B zwycięzcy eliminacyjnych grup 4-6, a grupę C zwycięzcy eliminacyjnych grup 7-9; w półfinałach zmierzą się: A1 - A/B/C2, B1 - C1, zwycięzcy tych meczów zagrają o mistrzostwo, pokonani o brąz. Zespoły z 2. miejsca w gr. A/B/C z gorszym bilansem zagrają o 5. miejsce, dwa zespoły z najlepszym bilansem z 3. miejsca w gr. A/B/C zagrają o 7. miejsce.
- W fazie pucharowej w przypadku remisu o wygranej decydują rzuty karne (po 3, a następnie ewentualnie po 1 do skutku).

## § 7

Gry mistrzowskie w hali punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt
- za remis drużyna otrzymuje 1 pkt
- za porażkę drużyna otrzymuje 0 pkt

## § 8

O kolejności w tabeli decyduje:

- ilość punktów ze wszystkich spotkań
- w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka)
- w razie dalszej równości punktów decyduje:
  - lepsza różnica bramek między tymi drużynami
  - większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami
  - lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań
  - większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań
  - losowanie

## § 9

1. Podczas rozgrywek obowiązują regulaminy i przepisy gry w piłkę nożną, przy czym:

- bramkarz może grać rękami tylko w polu bramkowym, które w hali jest jednocześnie polem karnym wyznaczonym półkolem;
- bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką i tylko do połowy boiska, w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
- bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą (poniżej kolana) może zagrywać tylko nogą – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;
- bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 4 sekund;
- wrzut z autu wykonywany jest nogą bez możliwości zdobycia bramki bezpośrednio;
- bramka zdobyta po odbiciu się od bandy, sufitu, oświetlenia, konstrukcji, itp. nie może być uznana; w przypadku takiego odbicia się piłki, sędzia przerywa grę i zarządza rzut wolny pośredni;
- rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów;
- odległość przeciwnika od piłki przy rzutach wolnych wynosi 3 metry;
- obowiązuje zakaz gry wślizgiem;
- obowiązuje zakaz atakowania od tyłu;
- ilość zmian zawodników dowolna, warunek: najpierw następuje zejście zawodnika, a następnie wejście zawodnika do gry. Ma to odbywać się na własnej połowie boiska. O zmianie nie trzeba informować sędziego;
- ilość zawodników na boisku: 5 (4 w polu + bramkarz);
- zawodników należy wpisywać do protokołu sędziowskiego zgodnie z numerami jakie posiadają na koszulce;
- w przypadku przebywania na boisku w czasie gry większej ilości zawodników niż przewiduje niniejszy regulamin – sędzia karze drużynę wykluczeniem jednego zawodnika na okres 2 minut oraz dyktuje rzut wolny pośredni z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry;
- rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliżej miejsca przewinienia;
- piłka do gry orlików i żaków - nr 4;
- obuwie do gry, trampki, tenisówki, zabrania się gry w butach piłkarskich lub korkotrampkach;
- czas trwania zawodów: 1 x 11 minut (eliminacje), 1x12 minut (faza finałowa);
- bramka 3 x 2 m;
- sędzia może stosować za przewinienia zawodników wykluczenia czasowe: 2 minuty, względnie całkowite (czerwona kartka); trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka;
- za zawodnika wykluczonego drużyna może wprowadzić do gry zawodnika po upływie 3 minut;
- po stracie bramki kara nie zostaje anulowana;
- zawodnik ukarany całkowitym wykluczeniem (czerwona kartka) jest automatycznie zawieszony i nie może brać udziału w następnym meczu. Karę na tego zawodnika może nałożyć WD MZPN;
- jeżeli w przypadku wykluczeń, kontuzji itp. któraś z drużyn liczy mniej niż 4 zawodników, mecz należy zakończyć.
- do protokołu meczowego można wpisać max 12 zawodników;
- każda drużyna orlików i żaków obowiązkowo ma mieć na zawody piłkę nr 4.

2. Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, wychowawczego zachowania się wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach. Za zachowanie się zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń mienia gospodarza hali – kluby obciążone będą kosztami naprawy. MZPN nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju pozostawione na terenie hali.

## § 10

Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, wychowawczego zachowania się wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach. Za zachowanie się zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń mienia gospodarza hali – kluby obciążone będą kosztami naprawy. MZPN nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.

#### § 11

Drużyna zobowiązana jest do stawienia się 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. Nie stawienie się do gry powoduje zweryfikowanie zawodów – 3-0 dla przeciwnika. Terminy zawodów muszą być bezwzględnie przestrzegane ze względów organizacyjnych (koszty i możliwości wynajmu hali).

#### § 12

Ewentualne protesty można składać pisemnie w terminie 3 dni po rozegranych zawodach do organizatorów mistrzostw – opłata 50 złotych. Protesty nie opłacone nie będą rozpatrywane.

#### § 13

Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków. MZPN nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w drodze do i z hali, w halach w trakcie zawodów oraz za wszelkie zaginione rzeczy osobiste i sportowe.

#### § 14

MZPN przysługuje prawo do:

- a) użycia fotograficznego oraz audio-wizualnego wszelkich materiałów dotyczących Rozgrywek, w tym w szczególności dotyczących zawodników oraz przedstawicieli klubów w strojach klubowych, jak też i nazw klubów, emblematów oraz koszulek meczowych dla celów komercyjnych. Małopolski Związek Piłki Nożnej jest upoważniony do sporządzenia fotograficznych i audio-wizualnych takich materiałów, które mogą być udostępniane mediom, sponsorom i partnerom, celem publikacji, jak również mogą być rozpowszechniane za pomocą wszelkich własnych platform MZPN (takich jak np. strona [www.mzpnkrakow.pl](http://www.mzpnkrakow.pl)).
- b) wykorzystywania w celach promocyjnych, w tym również na użytek mediów i partnerów, a także na użytek własny MZPN, fotografii i nagrań video oraz wszelkich innych materiałów (w tym wskazanych w pkt a powyżej), obejmujących wizerunek zawodników w stroju klubowym i trenerów oraz fotografii i nagrań video drużyny w strojach klubowych,
- c) wykorzystania wizerunku, obrazu i podobieństwa, imienia i nazwiska zawodników i trenerów wszystkich Klubów.

#### § 15

Prawo interpretacji i zmiany niniejszego regulaminu przysługuje organizatorom Halowych Mistrzostw Krakowa orlików i żaków w sezonie 2019/2020.

**MAŁOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ**

Kraków, 23.12.2019 r.  
*Aktualizacja 10.01.2020*