

HALOWE MISTRZOSTWA KRAKOWA **ORLIKÓW i ŻAKÓW w sezonie 2017/2018**

REGULAMIN ROZGRYWEK

§ 1

Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza Krakowa orlików i żaków oraz przedłużenie szkolenia najmłodszych piłkarzy na okres zimowy.

§ 2

Rozgrywki odbywają się pod auspicjami Małopolskiego Związku Piłki Nożnej, organizatorami są Wydział Szkolenia MZPN i Wydział Gier MZPN.

§ 3

Rozgrywki są prowadzone w czterech kategoriach wiekowych:

- ORLIKI STARSZE - urodzeni między 1.01.2007 a 31.12.2007
- ORLIKI MŁODSZE - urodzeni między 1.01.2008 a 31.12.2008
- ŻAKI STARSZE - urodzeni między 1.01.2009 a 31.12.2009
- ŻAKI MŁODSZE - urodzeni między 1.01.2010 a 31.12.2010

§ 4

W kategorii orlika starszego mogą brać udział orliki młodsze, a w kategorii żaka starszego żaki młodsze. Żaki mogą brać udział w zawodach orlików pod warunkiem posiadania karty zdrowia zezwalającej wyraźnie na grę w grupie wiekowo starszej.

Skrzaty mogą brać udział w zawodach żaków pod warunkiem posiadania karty zdrowia zezwalającej wyraźnie na grę w grupie wiekowo starszej.

Dziewczęta występujące w zespołach chłopców mogą być o rok starsze niż wskazuje na to kategoria rozgrywanych zawodów (orlik starszy rocznik 2006, orlik młodszy rocznik 2007, żak starszy rocznik 2008, żak młodszy rocznik 2009).

Zawodnicy mogą uczestniczyć w meczach tylko tego zespołu, do którego zostali zgłoszeni przez klub, jeśli klub zgłosił więcej niż jeden zespół w danej kategorii wiekowej.

§ 5

Zawodnik zobowiązany jest posiadać w każdym zawodach aktualną ważną kartę zdrowia i legitymację szkolną.

Dowód wpłaty na konto MZPN: 37 1240 2294 1111 0000 3709 2289 (z dopiskiem: nazwa zespołu i grupa wiekowa) + lista uprawnionych zawodników (z Extranetu) oraz aktualne karty zdrowia - stanowią podstawę dopuszczenia danego zespołu do rozgrywek halowych.

Wpisowe za jedną drużynę orlików lub żaków wynosi 300 zł.

Lista zgłoszeń może być potwierdzona przez lekarza – zamiast indywidualnych kart zdrowia.

Brak ww. dokumentów spowoduje nie dopuszczenie do zawodów.

§ 6

Rozgrywki we wszystkich kategoriach wiekowych odbywają się systemem jednorundowym (bez rewanżów).

Rozgrywki finałowe:

ORLIKI STARSZE

1.ćwierćfinał: para 1 (losowanie)

2.ćwierćfinał: para 2 (losowanie)

3.ćwierćfinał: para 3 (losowanie)

4.ćwierćfinał: para 4 (losowanie)

Do ćwierćfinałów awansują mistrzowie grup A, B, C, D, E, F oraz dwie najlepsze drużyny z drugich miejsc z najlepszym bilansem meczów z zespołami 1-9, zgodnie z regułami UEFA

Przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek, wygrywające awansują do półfinału. W razie remisu – karne (do 3, a następnie po 1 do skutku).

1.półfinał: zwycięzca pary 1 - zwycięzca pary 2

2.półfinał: zwycięzca pary 3 - zwycięzca pary 4

W razie remisu – karne (do 3, a następnie po 1 do skutku).

Finał o 3. miejsce: pokonani w półfinałach

Finał o 1. miejsce: zwycięzcy półfinałów

W razie remisu – karne (do 3, a następnie po 1 do skutku).

ORLIKI MŁODSZE

1.półfinał: para 1 (losowanie)

2.półfinał: para 2 (losowanie)

3.półfinał: para 3 (losowanie)

Do półfinałów awansują mistrzowie grup A, B, C, D, E oraz najlepsza drużyna z drugiego miejsca z najlepszym bilansem meczów z zespołami 1-8, zgodnie z regułami UEFA

Przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek, wygrywające awansują do finału. W razie remisu – karne (do 3, a następnie po 1 do skutku).

Finał 1: zwycięzca pary 1 - zwycięzca pary 2

Finał 2: zwycięzca pary 2 - zwycięzca pary 3

Finał 3: zwycięzca pary 3 - zwycięzca pary 1

Regulamin finału określi organizator.

ŻAKI STARSZE

1.półfinał: para 1 (losowanie)

2.półfinał: para 2 (losowanie)

3.półfinał: para 3 (losowanie)

Do półfinałów awansują mistrzowie grup A, B, C, D, E, F

Przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek, wygrywające awansują do finału. W razie remisu – karne (do 3, a następnie po 1 do skutku).

Finał 1: zwycięzca pary 1 - zwycięzca pary 2

Finał 2: zwycięzca pary 2 - zwycięzca pary 3

Finał 3: zwycięzca pary 3 - zwycięzca pary 1

Regulamin finału określi organizator.

ŻAKI MŁODSZE

1.półfinał: para 1 (losowanie)

2.półfinał: para 2 (losowanie)

Do półfinałów awansują mistrzowie grup A, B, C, D

Przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek, wygrywające awansują do finału. W razie remisu – karne (do 3, a następnie po 1 do skutku).

Finał o 3. miejsce: pokonani w półfinałach

Finał o 1. miejsce: zwycięzcy półfinałów

W razie remisu – karne (do 3, a następnie po 1 do skutku).

§ 8

Dowód wpłaty, listy zgłoszeń wraz z kartami zdrowia należy dostarczyć najpóźniej przed pierwszym meczem organizatorom halowych rozgrywek.

§ 9

Gry mistrzowskie w hali punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt
- za remis drużyna otrzymuje 1 pkt
- za porażkę drużyna otrzymuje 0 pkt

§ 10

O kolejności w tabeli decyduje:

- ilość punktów ze wszystkich spotkań
- w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka)
- w razie dalszej równości punktów decyduje:
 - lepsza różnica bramek między tymi drużynami
 - większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami
 - lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań
 - większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań
 - losowanie

§ 11

1.Podczas rozgrywek obowiązują regulaminy i przepisy gry w piłkę nożną, przy czym:

- bramkarz może grać rękami tylko w polu bramkowym, które w hali jest jednocześnie polem karnym wyznaczonym półkolem;
- bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką;
- wrzut z autu wykonywany jest nogą bez możliwości zdobycia bramki bezpośrednio;
- bramka zdobyta po odbiciu się od bandy, sufitu, oświetlenia, konstrukcji, itp. nie może być uznana; w przypadku takiego odbicia się piłki, sędzia przerywa grę i zarządza rzut wolny pośredni;
- rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów;
- odległość przeciwnika od piłki przy rzutach wolnych wynosi 3 metry;
- obowiązuje zakaz gry wślizgiem;
- obowiązuje zakaz atakowania od tyłu;
- ilość zmian zawodników dowolna, warunek: najpierw jest zejście zawodnika, a następnie wejście zawodnika do gry. Ma to odbywać się na własnej połowie boiska. O zmianie nie trzeba informować sędziego;
- ilość zawodników – 6, w tym bramkarz;
- zawodników należy wpisywać do protokołu sędziowskiego zgodnie z numerami jakie posiadają na koszulce;
- w przypadku przebywania na boisku w czasie gry większej ilości zawodników niż przewiduje niniejszy regulamin – sędzia karze drużynę wykluczeniem jednego zawodnika na okres 2 minut;
- piłka do gry orlików i żaków - piłka siatkowa lub nr 3;
- obuwiu do gry, trampki, tenisówki, zabrania się gry w butach lub korkotrampkach;

- czas trwania zawodów: 1 x 25 minut bez zmiany stron;
- bramka 3 x 2 m;
- sędzia może stosować za przewinienia zawodników wykluczenia czasowe: 2, 3 lub 5 minut, względnie całkowite (czerwona kartka);
- za zawodnika wykluczonego drużyna nie może wprowadzić do gry zawodnika rezerwowego;
- zawodnik ukarany całkowitym wykluczeniem (czerwona kartka) jest automatycznie zawieszony i nie może brać udziału w następnym meczu. Karę na tego zawodnika nakłada Wydział Dyscypliny MZPN.
- do protokołu meczowego można wpisać max 15 zawodników;
- każda drużyna orlików obowiązkowo ma mieć na zawody piłkę nr 3, a każda drużyna żaków - piłkę nr 3 lub siatkową.

2. Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, wychowawczego zachowania się wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach. Za zachowanie się zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń mienia gospodarza hali – kluby obciążone będą kosztami naprawy. MZPN nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju pozostawione na terenie hali. Obowiązuje zakaz opierania się przez kibiców (rodziców) o barierki oddzielające trybuny od boiska.

§ 12

Spóźnienie drużyny więcej niż 5 minut powoduje zweryfikowanie zawodów jako walkower 3-0 dla przeciwnika.

§ 13

Ewentualne protesty można składać pisemnie w terminie do 3 dni po rozegranych zawodach do organizatorów mistrzostw – opłata 50 złotych. Odwołanie się od organizatorów halowych mistrzostw można wносить w ciągu 3 dni od wydania decyzji - do Wydziału Gier lub Dyscypliny MZPN - opłata 100 złotych. Protesty nie opłacone nie będą rozpatrywane.

§ 14

W przypadku nie stawienia się drużyny na zawody przyznaje się walkower dla przeciwnika. Ponadto klub, którego zespół na zawody nie przybył może zostać zobowiązany do pokrycia kosztów dojazdu przeciwnika na zawody. Trzykrotne nie stawienie się do gry może spowodować usunięcie drużyny z rozgrywek. Terminy zawodów muszą być bezwzględnie przestrzegane ze względów organizacyjnych (koszty i możliwości wynajmu hali).

§ 15

Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków. MZPN nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w drodze do i z hali, w halach w trakcie zawodów.

§ 16

Zawody muszą być rozegrane zgodnie z terminarzem. Jakikolwiek zmiany są niedopuszczalne. Nie wolno rozgrywać zawodów na innych obiektach niż przewidziane w terminarzu.

§ 17

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Wydziałowi Szkolenia i Wydziałowi Gier Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.

WYDZIAŁ SZKOLENIA MZPN

Kraków, 21.11.2017 r.

*Przewodniczący
Wydziału Szkolenia MZPN
Lucjan Franczak
tel. 501 158 951*

*Sekretarz turnieju:
Andrzej Garley
tel. 501 799 213*