



**LVI („56”) Edycja Halowych Mistrzostw Krakowa  
TRAMPKARZY I MŁODZIKÓW w sezonie 2016/2017  
od 19–20 listopada 2016**

**REGULAMIN ROZGRYWEK**

wg stanu na dzień: **12.11.2016** godz.: **16:40:58**

§ 1 Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza Krakowa trampkarzy i młodzików oraz przedłużenie szkolenia młodych piłkarzy w okresie zimowym.

§ 2 Rozgrywki odbywają się pod auspicjami Małopolskiego Związku Piłki Nożnej, organizatorem są Komisja Piłkarstwa Młodzieżowego MZPN i Wydział Gier MZPN

§ 3 Rozgrywki prowadzone są w dwóch kategoriach wiekowych:

- |              |            |               |               |
|--------------|------------|---------------|---------------|
| - TRAMPKARZE | - urodzeni | od 01.01.2002 | do 31.12.2003 |
| - MŁODZIKI   | - urodzeni | od 01.01.2004 | do 31.12.2005 |

§ 4 Młodzicy mogą brać udział w zawodach trampkarzy pod warunkiem posiadania karty zdrowia zezwalającej wyraźnie na grę w grupie wiekowo starszej.

**Gra Trampkarzy w Młodzikach jest niedozwolona.**

**Zawodnicy mogą uczestniczyć w meczach tylko jednego zespołu, do którego zostali zgłoszeni przez Klub.**

**Uczestnictwo w innym zespole danego Klubu, który zgłosił do rozgrywek więcej niż jeden zespół jest niedozwolone. Zabroniony jest udział zawodnika w dwóch różnych kategoriach wiekowych.**

§ 5 Zawodnik – trampkarz zobowiązany jest posiadać w każdych zawodach:

- aktualną ważną kartę zdrowia (karta zdrowia ważna jest 6 miesięcy, chyba że lekarz wyznaczy krótszą datę ważności).

- dowód tożsamości / legitymacja szkolna / paszport.

**Brak w/w dokumentów spowoduje nie dopuszczenie do zawodów.**

**Dowód wpłaty (350 zł na konto MZPN : 37 1240 2294 1111 0000 3709 2289 z dopiskiem nazwa zespołu i grupa wiekowa) + lista uprawnionych zawodników (z ekstranetu) i aktualne karty zdrowia, stanowią podstawę dopuszczenia danego zespołu do rozgrywek halowych.**

§ 6 Rozgrywki we wszystkich kategoriach wiekowych odbywają się systemem jednorundowym /bez rewanżów/.

**Ze względu na ograniczone możliwości czasowe rozgrywki finałowe mogą zostać zminimalizowane.**

**§ 7**

**Rozgrywki finałowe**

**TRAMPKARZE**

Trampkarze grupa A miejsce 1 - Trampkarze grupa B miejsce 2 = para 1	w ćwierćfinale
Trampkarze grupa B miejsce 1 - Trampkarze grupa C miejsce 2 = para 2	w ćwierćfinale
Trampkarze grupa C miejsce 1 - Trampkarze grupa D miejsce 2 = para 3	w ćwierćfinale
Trampkarze grupa D miejsce 1 - Trampkarze grupa E miejsce 2 = para 4	w ćwierćfinale
Trampkarze grupa E miejsce 1 - Trampkarze grupa A miejsce 2 = para 5	w ćwierćfinale
3 korzystniejsze miejsce z grup A,B,C - 3 korzystniejsze miejsce z grup D,E = para 6	w ćwierćfinale
<b>O korzystniejszej pozycji decyduje organizator.</b>	
Zwycięzca pary 1 - Zwycięzca pary 5 = para 7	Półfinał
Zwycięzca pary 2 - Zwycięzca pary 4 = para 8	Półfinał
Zwycięzca pary 3 - Zwycięzca pary 6 = para 9	Półfinał
Zwycięzca pary 7 - Zwycięzca pary 8	Finał
Zwycięzca pary 9 - Zwycięzca pary 8	Finał
Zwycięzca pary 7 - Zwycięzca pary 9	Finał

**przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek, wygrywające rozgrywają półfinał:**

**MŁODZIKI**

Młodzicy grupa A miejsce 1 - Młodzicy grupa B miejsce 1 = para 1	w ćwierćfinale
Młodzicy grupa C miejsce 1 - Młodzicy grupa D miejsce 1 = para 2	w ćwierćfinale
Młodzicy grupa E miejsce 1 - Młodzicy grupa F miejsce 1 = para 3	w ćwierćfinale
Młodzicy grupa G miejsce 1 - 2 korzystniejsze miejsce z grup A,B,C,D,E,F,G = para 4	w ćwierćfinale
<b>O korzystniejszej pozycji decyduje organizator.</b>	
Zwycięzca pary 1 - Zwycięzca pary 4 = para 5	Półfinał
Zwycięzca pary 2 - Zwycięzca pary 3 = para 6	Półfinał
<b>Przegraną pary 5 - Przegraną pary 6 o 3-cie miejsce</b>	Finał
<b>Zwycięzca pary 5 - Zwycięzca pary 6 o 1-sze miejsce</b>	Finał

**przy remisach - karne (do 3 a następnie po 1 do skutku)**

**§ 8 Kluby zgłoszone do rozgrywek zobowiązane są do dostarczenia organizatorom kserokopii list zgłoszeń zawodników uprawnionych do danego Klubu potwierdzoną przez MZPN przed pierwszym meczem organizatorom mistrzostw halowych – kierownikowi rozgrywek.  
Dowód wpłaty, listy zgłoszeń wraz z kartami zdrowia należy dostarczyć najpóźniej przed pierwszym meczem organizatorom mistrzostw halowych.**

**§ 9** Gry mistrzowskie w hali punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje **3 pkt.**
- za remis drużyna otrzymuje **1 pkt.**
- za porażkę drużyna otrzymuje **0 pkt.**

**§ 10** Kolejność zespołów tabeli ustala się wg liczby zdobytych punktów, przez dwie lub więcej drużyn. O zajętych miejscach w tabeli decydują kolejno:

1. Liczba zdobytych punktów w spotkaniach bezpośrednich między tymi zespołami a przy remisie;
2. Liczba zdobytych punktów ogółem.
3. Przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica bramek po wszystkich spotkaniach w grupie.
4. Przy takiej samej różnicy większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach w grupie.
5. Przy III i więcej zespołach przy jednakowych ilości punktów decyduje mała tabela.

**§ 11.1.** Podczas rozgrywek obowiązują regulaminy i przepisy gry w piłkę nożną, przy czym :

- bramkarz może grać rękami tylko w polu bramkowym, które w hali jest jednocześnie polem karnym wyznaczonym półkolem.
- bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką.
- w rzut z autu wykonywany jest nogą bez możliwości zdobycia bramki bezpośrednio,
- bramka zdobyta po odbiciu się od bandy, sufitu, oświetlenia, konstrukcji, **NIE MOŻE BYĆ UZNANA**. W przypadku takiego odbicia się piłki, sędzia przerywa grę i zarządza rzut wolny pośredni /.
- rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów,
- odległość przeciwnika od piłki przy rzutach wolnych wynosi **5 metrów**
- ilość zmian zawodników dowolna. Warunek: **najpierw jest zejście zawodnika, a następnie wejście zawodnika do gry**. Ma to odbywać się na własnej połowie boiska. O zmianie nie trzeba informować sędziego.
- ilość zawodników „BALON” - **7 zawodników w tym bramkarz**.
- zawodników należy wpisywać do protokołu sędziowskiego zgodnie z numerami jakie posiadają na koszulce,
- w przypadku przebywania na boisku w czasie gry większej ilości zawodników niż przewiduje niniejszy regulamin - sędzia karze drużynę wykluczeniem jednego zawodnika na okres 2 minut,
- piłka do gry dla trampkarzy **nr 5**, dla młodzików **nr 4**.
- obuwiu do gry, trampki, tenisówki, **zabrania się gry w butach lub korkotrampkach**,
- **czas trwania zawodów: 1 x 25 minut bez zmiany stron**,
- bramka 5 x 2 m,
- sędzia może stosować za przewinienia zawodników wykluczenia czasowe 2 lub 4 minuty względnie całkowite /**czerwona kartka**/,
- **za zawodnika wykluczonego drużyna może wprowadzić do gry zawodnika po upływie kary 4 minut** .
- **po stracie bramki kara nie zostaje anulowana**.
- zawodnik ukarany całkowitym wykluczeniem /czerwona kartka/ jest automatycznie zawieszony i nie może brać udziału w następnym meczu. Karę na tego zawodnika nakłada Wydział Dyscypliny MZPN Kraków.

**§ 11.2.** Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, wychowawczego zachowania się tak wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach. Za zachowanie się zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń mienia gospodarza hali – Kluby obciążone będą kosztami naprawy. MZPN nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.

**§ 12.** Drużyna zobowiązana jest do stawienia się **30 minut przed rozpoczęciem zawodów**.

Spóźnienie drużyny do gry powoduje skrócenie regulaminowego czasu gry (25' o spóźnienie nie przekraczające 5'') lub nie stawienie do gry powoduje zweryfikowanie zawodów – 3 : 0 dla przeciwnika.

**§13 Ewentualne protesty można składać pisemnie w terminie 3 dni po rozegranych zawodach do organizatorów halowych mistrzostw podokręgu Kraków – opłata 50 złotych. Odwołanie się od decyzji organizatorów halowych mistrzostw podokręgu Kraków (mają na to 3 dni ) można wnosić w ciągu 7 dni od wydania decyzji do Wydziału Dyscypliny MZPN - opłata 100 złotych. Protesty nie opłacone nie będą rozpatrywane.**

**§ 14** W przypadku nie stawienia się drużyny na zawody przyznaje się walkower dla przeciwnika. Ponadto Klub, którego zespół na zawody nie przybył zobowiązany jest do pokrycia kosztów dojazdu przeciwnika na zawody. Trzykrotne nie stawienie się do gry powoduje usunięcie drużyny z rozgrywek. **Terminy zawodów muszą być bezwzględnie przestrzegane ze względów organizacyjnych /koszty i możliwości wynajmu hali/.**

**§ 15** 1. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.  
2. MZPN Kraków nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w drodze do i z hali, w halach w trakcie zawodów oraz za wszelkie zaginione rzeczy osobiste i sportowe.

**§ 16** prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje organizatorom **Halowych Mistrzostw Krakowa Trampkarzy i Młodzików w sezonie 2016/2017** .

**§ 17** Zawody muszą być rozegrane zgodnie z terminarzem.

**§ 18** **Przed zawodami obowiązuje przywitanie gości przez gospodarzy a po zakończeniu zawodów sędzia ogłasza wynik a zawodnicy dziękują sobie wzajemnie jak i trenerzy.**

**Na każde zawody obowiązkowo należy mieć :**

- 1. Kartę zdrowia zawodnika**
- 2. dowód tożsamości / legitymację szkolną / paszport.**
- 3. Piłkę: dla trampkarzy nr 5, dla młodzików nr 4.**

**ORGANIZATOR**