

**Uchwała nr IV/77 z dnia 27 kwietnia 2016 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej
w sprawie przyjęcia Regulaminu Rozgrywek o Puchar im. Kazimierza Deyny
na sezon 2016/2017 i następne**

Na podstawie art. 36 § 1 ust. 9) Statutu PZPN postanawia się, co następuje:

I. Przyjmuje się Regulamin Rozgrywek o Puchar im. Kazimierza Deyny na sezon 2016/2017 i następne w następującym brzmieniu:

**REGULAMIN ROZGRYWEK
o PUCHAR im. KAZIMIERZA DEYNY
NA SEZON 2016/2017 i następne
- kategoria B2**

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Rozgrywki o Puchar im. Kazimierza Deyny, wybitnego piłkarza, wielokrotnego reprezentanta Polski, współtwórcy sukcesów polskiej piłki nożnej są jedną z form popularyzacji piłki nożnej oraz selekcji utalentowanej młodzieży, a zarazem formą sportowej rywalizacji reprezentacji Wojewódzkich Związków Piłki Nożnej.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzi Komisja Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN.
2. Zawody o Puchar im. Kazimierza Deyny rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym Regulaminem i obowiązującymi postanowieniami PZPN.
3. Organizatorem turnieju finałowego jest Wojewódzki Związek Piłki Nożnej na terenie którego rozgrywane są zawody z cyklu rozgrywek o Puchar im. Kazimierza Deyny.
4. Delegowani przedstawiciele Polskiego Związku Piłki Nożnej oraz ZPN, na terenie którego organizowany jest turniej finałowy pełnią rolę obserwatora do oceny poziomu sportowego poszczególnych reprezentacji ZPN oraz najzdolniejszych zawodników.

§ 3

Rozgrywki zostaną przeprowadzane są w dwóch etapach:

- a) rozgrywki grupowe;
- b) rozgrywki finałowe.

§ 4

1. W fazie grupowej rozgrywki prowadzone są w 4 grupach eliminacyjnych liczących po 4 reprezentacje Wojewódzkich ZPN). Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi po 2 mecze (mecz i rewanż).
2. 2 najlepsze drużyny z każdej grupy awansują do fazy finałowej.

§ 5

1. W rozgrywkach grupowych i finałowych uczestniczą reprezentacje Wojewódzkich Związków, złożone z zawodników potwierdzonych do klubów mających siedzibę na terenie danego ZPN i uprawnionych do gry w systemie Extranet.

2. Do rozgrywek uprawnieni są zawodnicy , którzy w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie rozgrywek kończą 16 rok życia lub młodszy, z uwzględnieniem postanowień ust.3. Każdy z zawodników obowiązany jest posiadać: paszport lub ważną legitymację szkolną ze zdjęciem oraz kartę zgłoszenia, aktualne zaświadczenie lekarskie (karta zdrowia) zezwalające na grę, wydane przez lekarzy wyznaczonych przez Przychodnie Sportowo-Lekarskie lub posiadających certyfikat nadany przez Polskie Towarzystwo Medycyny Sportowej lub innych lekarzy, którzy zawarli umowę z Narodowym Funduszem Zdrowia na udzielanie świadczeń zdrowotnych z zakresu medycyny sportowej. Ponadto zawodnik musi posiadać obywatelstwo polskie lub obywatelstwo jednego z państw Unii Europejskiej.

3. W uzasadnionych przypadkach, dopuszcza się udział w meczu nie więcej niż czterech zawodników młodszych tj. takich, którzy w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie rozgrywek kończą 15 rok życia jeśli trener-selekcjoner reprezentacji Związku Piłki Nożnej uzna, że udział w tych rozgrywkach będzie miał pozytywny wpływ na rozwój ich umiejętności piłkarskich.

4. Zawodnik młodszy może brać udział tylko w jednym meczu danej kolejki rozgrywek, w ramach której rozgrywane są mecze z udziałem poszczególnych reprezentacji ZPN. Nieprzestrzeganie tego postanowienia i występ zawodnika w meczach więcej niż jednej reprezentacji ZPN w jednej kolejce rozgrywek, zostanie potraktowane jako udział zawodnika nieuprawnionego do gry w drugim i następnym w kolejności meczu.

5. W przypadku awansu więcej niż jednej reprezentacji danego ZPN do fazy finałowej poszczególnych rozgrywek, zawodnik młodszy może być powołany i występować w meczach tylko jednej reprezentacji danego ZPN. Nieprzestrzeganie tego postanowienia i występ zawodnika w meczach więcej niż jednej reprezentacji ZPN w turniejach finałowych rozgrywek, zostanie potraktowane jako udział zawodnika nieuprawnionego do gry w meczach drugiego i następnego w kolejności turnieju.

§ 6

1. Czas trwania zawodów-meczu wynosi 2×40 minut z przerwą do 15-minut.

2. Mecze rozgrywane są na boiskach pełnowymiarowych - min. 100 m x 60 m.

3. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem siedmiu zawodników, bez prawa ich powrotu do gry.

4. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.

5. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu dowolnym (wkręty lub lanki).

6. Mecze rozgrywa się piłkami nr 5.

7. Każdy zawodnik w czasie gry musi posiadać na nogach ochraniacze.

8. Mecze muszą być rozgrywane na boiskach z nawierzchnią naturalną lub sztuczną, zweryfikowanych do danej klasy rozgrywkowej. Związek Piłki Nożnej, jako gospodarz zawodów-turnieju jest zobowiązany do zapewnienia obiektu o możliwie najwyższej jakości oraz fachowej opieki medycznej.

9. W zawodach grupowych i finałowych drużynom przyznaje się punkty:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje trzy punkty;
- za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) jeden punkt;
- za przegraną zero punktów.

II. ROZGRYWKI GRUPOWE I FINAŁOWE

§ 7

1. Drużyny awansujące do finału (miejsce 1, 2 w grupie) wyłonione zostaną w trakcie rozgrywek grupowych według następujących zasad:

a) w rozgrywkach grupowych uczestniczyć będzie 16 reprezentacji ZPN, podzielonych na 4 grupy zgodnie z przyjętym podziałem terytorialnym:

Grupa I:

- Podlaski ZPN
- Łódzki ZPN
- Warmińsko-Mazurski ZPN
- Mazowiecki ZPN

Grupa II:

- Kujawsko-Pomorski ZPN
- Pomorski ZPN
- Zachodniopomorski ZPN
- Wielkopolski ZPN

Grupa III:

- Śląski ZPN
- Opolski ZPN
- Dolnośląski ZPN
- Lubuski ZPN

Grupa IV:

- Świętokrzyski ZPN
- Małopolski ZPN
- Lubelski ZPN
- Podkarpacki ZPN

b) rozgrywki w grupach przeprowadzone zostaną systemem „każdy z każdym”, „mecz-rewanz”, zaś kolejność miejsc ustalona zostanie na zasadach określonych w § 9 niniejszego Regulaminu;

c) rozgrywki w grupach prowadzą ZPN wskazane przez Komisję ds. Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN;

d) mecze odbywać się będą w terminach wrzesień-październik oraz kwiecień-czerwiec.

2. Miejsce i termin rozegrania turnieju finałowego zostanie wybrany przez Komisję Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN spośród zgłoszonych kandydatur z poszczególnych ZPN.

§ 8

1. Z każdej grupy do rozgrywek finałowych awansują reprezentacje ZPN z miejsc 1, 2 w tabeli (łącznie 8 drużyn).

2. Osiem awansujących drużyn/reprezentacji ZPN podzielonych zostaje na dwie grupy następująco:

Grupa A:

- A1. pierwsza drużyna z grupy I

- A2. druga drużyna z grupy II
- A3. pierwsza drużyna z grupy III
- A4. druga drużyna z grupy IV

Grupa B:

- B1. druga drużyna z grupy I
- B2. pierwsza drużyna z grupy II
- B3. druga drużyna z grupy III
- B4. pierwsza drużyna z grupy IV

3. Zespoły w grupach rozgrywają spotkania systemem „każdy z każdym” w 6-cio dniowym turnieju zgodnie z następującym rozkładem:

- pierwszy dzień - mecze w grupach: **A1-A4; A2-A3; B1-B4; B2-B3;**
- drugi dzień - mecze w grupach: **A4-A3; A1-A2, B4-B3; B1-B2;**
- trzeci dzień - przerwa w rozgrywkach;
- czwarty dzień - mecze w grupach: **A2-A4; A3-A1; B2-B4; B3-B1;**
- piąty dzień - przerwa w rozgrywkach;
- szósty dzień - mecze o miejsca.

- na piąty i szósty dzień turnieju pozostają ekipy-reprezentacje ZPN grające o miejsca 1-4,
- pozostałe ekipy wyjeżdżają po meczach w czwartym dniu turnieju

1- 4	4 - 3	2 - 4
2 - 3	1 - 2	3 - 1

4. Zwycięzcy grup - reprezentacje ZPN spotykają się w meczu o I miejsce, zdobywcy drugich miejsc w grupach grają mecz o III miejsce w turnieju.

5. Drużyny, które zajmą trzecie i czwarte miejsca w swoich grupach, kończą rozgrywki w turnieju zajmując odpowiednio miejsca 5-6 i 7-8.

6. W przypadku uzyskania wyniku remisowego w spotkaniach finałowych o miejsca pierwsze i trzecie, sędzia zawodów zarządza dogrywkę 2×10 minut.

Jeżeli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy, sędzia spotkania zarządza rzuty karne wg ogólnie przyjętych zasad - po 5 rzutów karnych strzelanych na przemian, a jeżeli one nie przyniosą rozstrzygnięcia, zarządzane są kolejne serie po 1 rzucie karnym strzelanym na przemian do pierwszej rozstrzygniętej serii.

7. Zespoły - reprezentacje ZPN przyjeżdżające na turniej finałowy dostarczają dla Komisji Techniczno - Dyscyplinarnej 2 egzemplarze list potwierdzone przez właściwy ZPN celem uprawnienia zawodników do turnieju.

8. W rozgrywkach finałowych zawodnicy przez cały czas trwania turnieju obowiązani są występować z tymi samymi numerami na koszulkach meczowych.

§ 9

1. W rozgrywkach grupowych i finałowych kolejność w grupach ustala się według liczby zdobytych punktów.

2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny w fazie grupowej, o zajęтым miejscu kolejno decyduje:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
- b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

- c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki zdobyte na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich rozegranych spotkaniach,
- e) przy dalszej równości, większa liczba zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach całego cyklu,
- f) przy dalszej równości rezultat rzutów karnych pomiędzy tymi drużynami strzelanym przy wyniku remisowym w meczu w grupie.

3. W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez więcej niż dwie drużyny o zajęтым miejscu kolejno decydują:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica bramek z tych spotkań,
- c) większa liczba zdobytych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- d) korzystniejsza różnica bramek w rozgrywkach grupowych,
- e) większa liczba strzelonych bramek w rozgrywkach grupowych,
- f) w przypadku, gdyby kryteria określone w punktach a–e okazały się niewystarczające, o kolejności zespołów w tabeli zadecyduje losowanie.

4. W przypadku uzyskania w turnieju finałowym równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu kolejno decyduje:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami (wynik bezpośredniego spotkania),
- b) korzystniejsza różnica bramek z rozegranych spotkań,
- c) przy identycznej różnicy - większa liczba zdobytych bramek,
- d) rezultat rzutów karnych określonych w pkt 5.

5. Po nierozstrzygniętych spotkaniach rozgrywanych w grupach i w turnieju finałowym sędzia zarządza wykonywanie rzutów karnych według ogólnie przyjętych zasad (po 5). W przypadku gdyby pierwsza seria rzutów karnych nie wyłoniła zwycięzcy, sędzia zawodów nakazuje wykonywanie rzutów karnych „na przemian”, aż do rozstrzygnięcia.

Rezultat rzutów karnych jest brany pod uwagę wyłącznie w sytuacji braku możliwości ustalenia kolejności miejsc w rozgrywkach grupowych lub finałowych dla 2 drużyn tj. w przypadkach o których mowa w § 9 ust. 2 pkt f, i ust. 4 pkt d.

6. W przypadku uzyskania w turnieju finałowym równej liczby punktów przez więcej niż dwie drużyny o zajęтым miejscu kolejno decydują:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica bramek z tych spotkań,
- c) większa liczba zdobytych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- d) korzystniejsza różnica bramek w turnieju finałowym,
- e) większa ilość zdobytych bramek w turnieju finałowym,
- f) w przypadku, gdyby kryteria określone w punktach a-e okazały się nie wystarczające, o kolejności zespołów w tabeli zadecyduje losowanie.

7. W rozgrywkach finałowych nie zalicza się żadnych wyników z rozgrywek grupowych.

§ 10

Wojewódzkie Związki Piłki Nożnej prowadzące rozgrywki grupowe w terminie do dnia 15 czerwca danego roku mają obowiązek zgłosić do Komisji Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN zweryfikowane wyniki meczów grupowych.

§ 11

1. Zwycięska ekipa - reprezentacja ZPN otrzyma Puchar im. Kazimierza Deyny ufundowany przez PZPN oraz 26 sztuk pamiątkowych medali w kolorze złotym.

2. Reprezentacja ZPN, która zajmie drugie miejsce w finale otrzymuje puchar PZPN oraz 26 sztuk pamiątkowych medali w kolorze srebrnym.
3. Reprezentacja ZPN, która zajmie trzecie miejsce otrzyma puchar PZPN oraz 26 sztuk pamiątkowych medali w kolorze brązowym.
4. Reprezentacja ZPN, która zajmie czwarte miejsce otrzyma puchar PZPN.
5. Reprezentacje ZPN, które w turnieju finałowym zajmą miejsca od 1 do 4 otrzymają po 26 sztuk pamiątkowych dyplomów PZPN.

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 12

1. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną sędzia zawodów w celach wychowawczych może okresowo wykluczyć zawodnika z gry na okres 3-5-10 minut. Wysokość tych kar uzależniona jest od stopnia przewinienia. Czwarte okresowe wykluczenie tego samego zawodnika powoduje całkowite wykluczenie go z gry.
2. Drużyna, której zawodnik został ukarany okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry nie może w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce nowego zawodnika.
3. Wymiar kary dyscyplinarnej dla zawodnika wykluczonego całkowicie z gry lub ukaranego czerwoną kartką w rozgrywkach grupowych orzeka Wydział Dyscypliny Związku prowadzącego rozgrywkę.
4. Wymiar kary dyscyplinarnej dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką w rozgrywkach finałowych orzeka Komisja Techniczno-Dyscyplinarna nadzorująca turniej.
5. Przedstawiciele Komisji Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego są z urzędu: Przewodniczącym Komisji Techniczno-Dyscyplinarnej oraz Wiceprzewodniczącym tej Komisji, nadzorującej organizację turnieju.

§ 13

Obsadę sędziowską zapewniają:

- a) dla rozgrywek grupowych - Związki prowadzące rozgrywkę;
- b) dla rozgrywek finałowych - sędziów głównych KS PZPN, a sędziów asystentów KS Związku na terenie którego odbywa się turniej finałowy przy czym (w meczach grupowych bierze udział 4 sędziów głównych wyznaczonych przez KS PZPN, a na mecze finałowe o I i III miejsce pozostaje 2 sędziów wyznaczonych przez Komisję Techniczno-Dyscyplinarną nadzorującą turniej.

§ 14

Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązują następujące zasady:

1. W rozgrywkach grupowych - pierwszą instancją jest Wydział Gier i Ewidencji Związku prowadzącego rozgrywkę, a drugą - Komisja Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN.
2. Protesty do pierwszej instancji w sprawie rozgrywek grupowych należy składać w terminie 2 dni, a odwołania od tych decyzji do drugiej instancji - w terminie 4 dni od dnia podjęcia decyzji w pierwszej instancji.

3. W rozgrywkach finałowych postępowanie jest jednoinstancyjne, a ewentualne protesty rozpatruje Komisja Techniczno-Dyscyplinarna nadzorująca przebieg turnieju.
4. Protesty w rozgrywkach finałowych należy składać w terminie 6 godzin.
5. Wysokość kaucji protestacyjnej przy składaniu protestów w pierwszej instancji w sprawie rozgrywek grupowych i finałowych wynosi 200 zł, a kaucji odwoławczej 400 zł.
6. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.
7. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.

§ 15

1. Koszty organizacji turnieju finałowego pokrywa PZPN. Reprezentacje ZPN przyjeżdżają na koszt własny.
2. Reprezentacje ZPN uczestniczące w rozgrywkach finałowych mogą liczyć nie więcej niż 23 osoby, w tym 18 zawodników.

§ 16

O wszystkich innych sprawach dotyczących rozgrywek o Puchar im. Kazimierza Deyny, a nie objętych przepisami niniejszego Regulaminu decyzje podejmuje Komisja Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN.

§ 17

Interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZPN.

II. Niniejsza Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Prezes PZPN Zbigniew Boniek