

**Projekt !    REGULAMIN**  
**TURNIEJOWYCH ROZGRYWEK SZKOLENIOWYCH**  
**OBOWIĄZUJĄCY na JESIENI 2016**

wg stanu na dzień:    15.08.2016    godz. 17:35:06

**ORLIKI, ŻAKI i SKRZATY**  
**NA SEZON 2016/2017**

1. **Zespół Orlików liczy 7 zawodników podstawowych (6 + 1), zespół żaków 5 zawodników (4 + 1), zespół Skrzatów 4 zawodników w tym bramkarz /zmiany powrotne/ oraz max 5 zawodników rezerwowych wpisanych do sprawozdania:**

* Orliki rocznik	od	01.01.2006	do	31.12.2007
* Żaki rocznik	od	01.01.2008	do	31.12.2009
* Skrzaty	od	01.01.2010	do	31.12.2011 i młodszy

2. Każdy zawodnik powinien posiadać :
- \* Dla Orlików i dla Żaków - legitymację szkolną i deklarację amatora przynależności do klubu oraz aktualną kartę zdrowia nie koniecznie od lekarza sportowego.
  - \* Dla Skrzatów- Aktualną kartę zdrowia nie koniecznie od lekarza sportowego..

**Każdy zawodnik powinien być zarejestrowany w systemie extranet od 1 stycznia 2016 r.**

3. Wymiary boisk dla
- |          |                                |
|----------|--------------------------------|
| Orlików  | dł. 50 - 56 x szer. 26 – 30 m. |
| Żaków    | dł. 40 – 46 x szer. 26 – 30 m. |
| Skrzatów | dł. 26 – 30 x szer. 20 – 22 m  |
4. Wymiary bramek dla
- |          |            |
|----------|------------|
| Orlików  | 5 x 2 m    |
| Żaków    | 3 x 1,55 m |
| Skrzatów | 3 x 1 m    |
5. Czas gry łączny czas dla przy 3–4 meczach Orlika od 75 - 100', dla żaka od 60' – 80' a dla skrzata od 45 - 60 min.
6. Rozmiar piłki do gry:
- Orliki piłka nr 4 ,
  - Żaki piłka nr 3 lub siatkowa,
  - Skrzaty piłka siatkowa
7. Zmiany zawodników powrotne – systemem „hokejowym”.
8. Gra odbywa się bez spalonego.
9. Za niesportowe zachowanie kary czasowe 1-2 minuty – drużyny grają w komplecie.
10. **Rzut karny (za dotknięcie piłki ręką przez zawodnika broniącego) dla Orlików i Żaków 9 m naprzeciwko bramkarza, dla Skrzatów z połowy boiska do pustej bramki.**
11. Pole karne na całej szerokości boiska, 9 m dla Orlików i żaków, 7,0 m dla skrzatów.
12. **Turnieje mają na celu naukę gry w piłkę.**
13. **Bramkarz wyprowadza piłkę ręką lub nogą z ziemi – do połowy boiska.**
14. Rzut z autu wykonywany jest nogą z ziemi – przeciwnik 3 m.
15. Rzut wolny – bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika – odległość muru 5 m.
16. **Nie ma bramki bezpośrednio z autu.**
17. **Zakaz gry w obuwii z metalowymi wkretami.**
18. Zawody powinni **prowadzić sędziowie związkowi**, nieobecność sędziów na 15' przed meczem powoduje odbycie losowania między zainteresowanymi stronami, przedstawiciel sędziujący uczy przepisów gry, a nie tylko egzekwuje.
19. Sprawy wychowawcze:
- \* Wyprowadzenie i przywitanie zespołów.
  - \* Ogłoszenie wyników po zawodach.
  - \* Zawodnicy dziękują przeciwnikom za rozegranie meczu.
20. Drużyny rozgrywają mecze pod warunkiem posiadania potwierdzonej przez MZPN podstawowej listy zgłoszeń w systemie ekstranet począwszy od ukończenia 7 roku życia.
21. Pomiędzy dwoma kolejkami turniejowymi danej drużyny wymagana jest przerwa dla każdego zawodnika 48 godzin od zakończenia ostatniego meczu do rozpoczęcia kolejnego – **DOTYCZY TO TAKŻE INNYCH ROZGRYWEK NIE ORGANIZOWANYCH PRZEZ PZPN, MZPN LUB PPN Kraków.**
22. W celu poprawienia przejrzystości na boisku należy usytuować zawodników rezerwowych, kierowników drużyn i trenerów za jedną linią autową a rodziców i kibiców za drugą linią autową.
23. **Interpretacja Regulaminu należy do organizatorów rozgrywek – Wydział Szkolenia i Wydział Gier MZPN.**
24. **Przepisy nie ujęte w niniejszym Regulaminie podlegają powszechnie obowiązującym przepisom Regulaminów gry w piłkę nożną PZPN i MZPN.**
25. **Kontakt informacyjny (grupy i terminarze):**

Turnieje szkoleniowe pięciodrużynowe (pojedyncze) lub czterodrużynowe (podwójne A i B) mają na celu nauczenie dzieci umiejętnego prowadzenia piłki poprzez zabawę oraz współzawodnictwa w tych spotkaniach z innymi zespołami, które uczestniczą w danym turnieju.

## **ZWIĄZEK NIE PROWADZI KLASYFIKACJI TURNIEJOWEJ!**

### **O SPOSOBIE ROZGRYWANIA TURNIEJU DECYDUJE GOSPODARZ TURNIEJU**

Przy rozgrywaniu turnieju na **jednym boisku**, czas trwania turnieju ok. 2h i 30' lub 4h i 10'. **Przy tym wariacie jeden sędzia.**

Przy grze równoległej na **dwu boiskach**, czas trwania turnieju ok. 1h i 10' lub 2h i 10' **Przy tym wariacie dwóch sędziów.**

**Dopuszcza się uzupełnienie niekompletnych drużyn przyjezdnych zawodnikami drużyny gospodarzy lub tworzenie drużyny dodatkowej spośród rezerwowych zawodników drużyn obecnych na turnieju.**

<i>Boisko jedno</i>	<i>Boiska dwa</i>	<i>np.: rozpoczęcie o 10.00</i>	<i>Po 10'</i>	<i>Po 20'</i>	<i>Po 20'</i>
Mecz:	Mecz:	<i>Orliki-AB, Żaki-AB</i>	<i>Żaki, skrzaty</i>	<i>Orliki</i>	<i>Orliki</i>
		<i>Boisko I</i>	<i>Boisko II</i>	<i>Boisko I</i>	<i>Boisko II</i>
1	1 i 2	10.00 -10.10	10.00 -10.10	10.00 -10.20	10.00 -10.20
2	3 i 4	10.15 -10.25	10.15 -10.25	10.25 -10.45	10.25 -10.45
3	5 i 6	10.30 -10.40	10.30 -10.40	10.50 -11.10	10.50 -11.10
4	7 i 8	10.45 -11.55	10.45 -11.55	11.15 -11.35	11.15 -11.35
5	9 i 10	10.50 -11.00	10.50 -11.00	11.40 -12.00	11.40 -12.00
6	X	11.05 -11.15	X	12.05 -12.25	X
7	X	11.20 -11.30	X	12.30 -12.50	X
8	X	11.35 -11.45	X	12.55 -13.15	X
9	X	11.50 -12.00	X	13.20 -13.40	X
10	X	12.05 -12.15	X	13.45 -14.05	X
Zakończenie:		12.30	11.10	14.10	12.10



MAŁOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ  
KOLEGIUM SĘDZIÓW  
UL.SOLSKIEGO 1 31-216 KRAKÓW tel. 504 155 773

Sędzia Główny: ..... Sędzia - trener : ..... Nr kontr. ....

## SPRAWOZDANIE

z turnieju szkoleniowego piłki nożnej **ŻAKI ; ORLIKI** ; - GRUPA : ..... zespół : .....  
rozegranych /niepotrzebne skreślić/ /wpisać/ /wpisać/

w dniu ..... 2016r od godz. .... na boisku .....

drużyny: 1..... - 2..... - 3.....  
/ drużyna gospodarza turnieju / / drużyna gości / / drużyna gości /

- 4..... - 5.....  
/ drużyna gości / / drużyna gości / wyniki spotkań: w terminarzu

stan boiska .....porządek .....

### III. Składy drużyn

wypełniają trenerzy lub kierownicy drużyn, wypisując czytelnie, drukowanymi literami, w pełnym brzmieniu imiona i nazwiska zawodników

Gospodarze: ..... Goście(1): ..... Goście (2): .....

kolor koszulek: ..... .....

Lp	Nr	Nazwisko i imię	Rok	Nr	Nazwisko i imię	Rok	Nr	Nazwisko i imię	Rok
1.									
2.									
3.									
4.									
5.									
6.									
7.									
8.									
9.									
10.									
11.									
12.									

.....  
(Własnoręczny podpis kapitana drużyny)

Goście(3): ..... Goście (4): .....

kolor koszulek ..... .....

Lp	Nr	Nazwisko i imię	Rok	Nr	Nazwisko i imię	Rok
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Stwierdzam, że wyżej wymienione nazwiska i imiona zawodników wraz z datą urodzenia odpowiadają piłkarzom występującym w zawodach. Powyższe oświadczenie składam pod odpowiedzialnością dyscyplinarną, co potwierdzam własnoręcznym podpisem.

**Opis zdarzeń mających miejsce podczas zawodów**

/Zmiany „hokejowe” zawodników, udzielone napomnienia i wykluczenia zawodników, opis wypadków tj. kontuzje, zachowanie się publiczności, porządek przed, podczas i po zawodach, itp./

**KARY INDYWIDUALNE:**

LP.	NAZWISKO I IMIĘ	DRUŻYNA	NR zawodnika	OPIS PRZEWINIENIA

Opis wypadków:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**GOSPODARZE :**

Trener: .....

Nr Licencji Trenera.....

Kierownik:.....

**GOŚCIE/1 :**

Trener: .....

Nr Licencji Trenera.....

Kierownik:.....

**GOŚCIE/2 :**

Trener: .....

Nr Licencji Trenera.....

**GOŚCIE/3 :**

Trener: .....

Nr Licencji Trenera.....

Kierownik:.....

**GOŚCIE/4 :**

Trener: .....

Nr Licencji Trenera.....

Kierownik:.....

**Adnotacje sędziego głównego:**

- 1.Lista zawodników lub dowody tożsamości sprawdzono
- 2.Karty zdrowia zawodników sprawdzono
- 3..Licencja klubu dostarczona przed zawodami
- 4.Licencje trenerów sprawdzono

GOSPO-DARZE	GOŚĆ (1)	GOŚĆ (2)	GOŚĆ (3)	GOŚĆ (4)
TAK/NIE	X	X	X	X
TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE
TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE
TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE	TAK/NIE

Podpis trenera lub kierownika drużyny

.....  
/ drużyny gospodarza turnieju – 1 /

.....  
/ drużyny gości – 2 /

.....  
/ drużyny gości – 3 /

.....  
/ drużyny gości – 4 /

.....  
/ drużyny gości – 5 /